INFARCITO DI GAME BOY, RIPIENO DI POKÉMON E CONDITO CON ALLEGRIA



solo L. 5.900

GAME

THE GAME BOY COLOR MAG



WOW!

TANTI POKÉ FATTI

6 SPECIAL POKÉMON

SNAKE È QUIIII!



NUOVO LOOK PER IL GAME BOY



nuovo!

VE LO MOSTRIAMO!

N. 1 Luglio-Agosto 2000



RECENSIONI Tony Hawk's Skateboarding ■ Rayman ■ Azure Dreams ■ Game & Watch ■ Jim Henson's Muppets

IN PIÙ: I NUOVI TITOLI: ZELDA, NEO GEO, PERFECT DARK E MOLTI ALTRI...

SUPER CODICI

ALL'INTERNO 2 FANTASTICI POSTER IN REGALO

L. 5.900

Galaxy PlayStation

Mensile

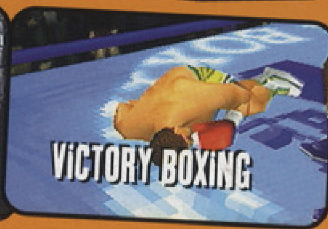
IN REGALO L'INSERTO **PSX2**

SPECIALE REPORTAGE EXPO CARTOON

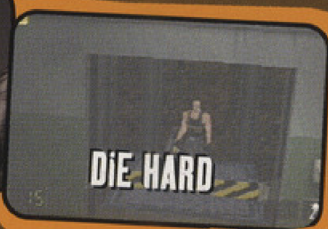
FANTASTICO!!! ALL'INTERNO 2 POSTER IN OMAGGIO

ALL'INTERNO...









NUOVE RUBRICHE - MAGGIORE INFORMAZIONE

COSA C'È DI BELLO QUESTO MESE...

CHECK IT OUT





10

GAME play

44 GAME CODEX

SNEAKERS

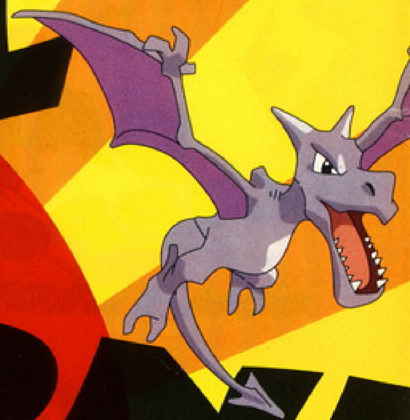


GAME play

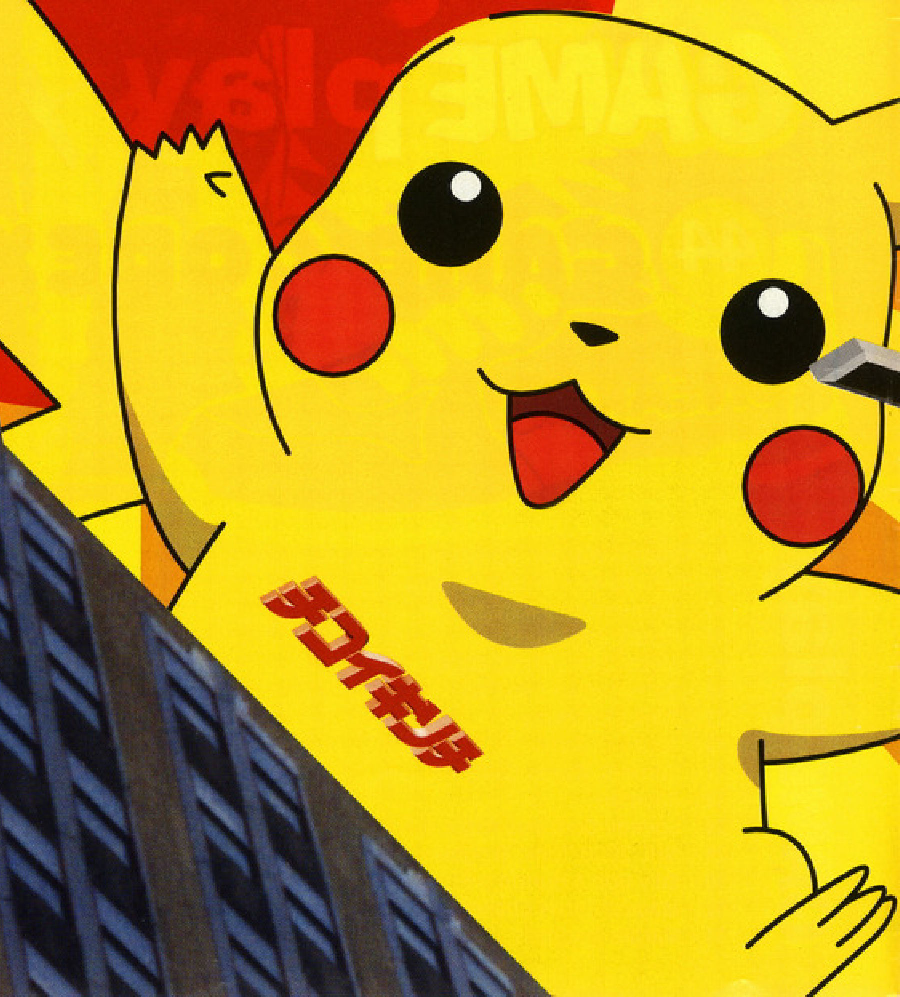
GAME rubriche

È COMINCIATA L'INVASIONE DEI POKÉMON E NESSUNO PUÒ RESISTERE AI LORO POTERI...

DAL GIAPPONE CON FURORE

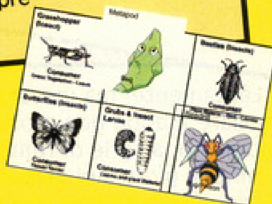






LA STORIA DEI POKÉMON

Quando i giochi Pokémon sono stati tradotti dal giapponese, il mondo occidentale ha perso un frammento fondamentale del puzzle dei "Pocket Monster" (è da questa espressione che deriva il nome "Pokémon"). Nei giochi giapponesi per Game Boy, Ash non si chiama Ash ma Satoshi, dal nome Satoshi Tajiri, l'uomo che ha creato i Pokémon. Ora ha più di trent'anni, ma quando concepì l'idea dei Pokémon era ancora un ragazzino e viveva alla periferia di Tokio. Era una specie di disadattato e amava collezionare insetti e cimici che vivevano nella campagna intorno a casa sua. Comunque, Satoshi crebbe e anche Tokyo e non passò molto tempo prima che tutti i campi e gli stagni lasciassero il posto ad appartamenti e centri commerciali, rendendo sempre più difficile la collezione d'insetti.



PokéToys

Sapevate che Pikachu è stato il giocattolo più venduto in Giappone nel 1997? I dati confermano che il piccolo roditore giallo è decisamente il Pokémon più amato!

PokéWord

Prima di essere tradotto dal giapponese, Charmander si chiamava "Hitokage". In giapponese "Hi" significa fuoco e "Kage" significa lucertola: Lucertola di Fuoco, quindi.



Satoshi non è mai andato all'Università, ma ha studiato elettronica presso un Istituto Tecnico. Era un appassionato di videogame e passava ore nelle sale giochi: il proprietario di una di queste gli regalò addirittura un totem di Space Invaders da portare a casa! Nel 1982 quella grande passione spinse Satoshi e altri suoi amici a fondare una rivista sui videogiochi chiamata Game Freak. Uno di quegli amici era Ken Sugimori, che poi sarebbe diventato l'autore dei disegni dei Pokémon, come li conosciamo oggi. Dopo un po' Satoshi e i suoi amici, poco soddisfatti della qualità dei videogiochi in circolazione, decisero di produrne uno in proprio.

Il desiderio si materializzò quando, nel 1990, la Nintendo mise in commercio il Game Boy. In realtà, non fu proprio il piccolo portatile a ispirare Satoshi quanto il suo... cavo di collegamento! Sembra infatti che Tajiri abbia detto: "Immaginavo un insetto muoversi su e giù per il cavo. Ecco cosa mi ha ispirato". Satoshi propose la sua idea alla Nintendo, il colpo andò a segno e gli fece guadagnare un contratto.



PokéFatti

Secondo il motore di ricerca di Internet Lycos ,"Pokémon" è stata la parola più ricercata nel 1999.

MOSTRI GIAPPONESI

Come molti altri mostri prima di loro, i Pokémon sono nati in Giappone, paese in cui leggende e folklore hanno da sempre giocato un ruolo fondamentale nella cultura. I Pokémon, però, sono un po' diversi: di certo non escono dall'oceano e non schiacciano intere città sotto i loro piedi, facendo scappare la gente terrorizzata!






PokéFilm

Nella prima settimana che seguì la sua uscita negli Stati Uniti, il film dei Pokémon incassò oltre 50 milioni di dollari. All'epoca si trattava di una cifra da record per un film d'animazione, anche se poi Woody, Buzz e gli altri lo hanno battuto con Toy Story 2.

Creare il gioco dei Pokémon si rivelò un grosso impegno per Satoshi, ci vollero sei lunghi anni per realizzarlo e la Game Freak rischiò il fallimento. Gli impiegati abbandonarono il posto di lavoro quando seppero della pessima condizione finanziaria della rivista e Satoshi poteva a malapena pagarsi le sue spese personali, ricorrendo all'aiuto del padre. Anche quando il gioco fu finalmente portato a termine, nel 1996, Satoshi non credeva che la Nintendo fosse ancora disposta ad acquistarlo. In molti ritenevano il Game Boy ormai superato e non più in grado di competere in un mercato dominato dai CD-Rom. Invece la Nintendo, pur non aspettandosi un successone, fece uscire il gioco! I ragazzini giapponesi che non potevano permettersi i frutti di una tecnologia superiore, si buttarono in massa sulle cartucce del Game Boy, decisamente più economiche.



PokéComics

Pokémon: The Electric Tale Of Pokémon in America è stato il fumetto più venduto della storia, battendo persino Batman, l'Uomo Ragno e gli X-Men!

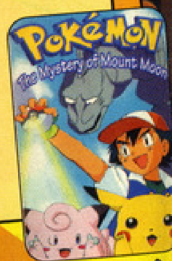
Lentamente, ma inesorabilmente i Pokémon cominciarono a decollare e dopo non molto tempo la casa editrice Kubo iniziò a produrre una serie di fumetti che li vedeva protagonisti. Insieme ai giornalini vennero messe in commercio le prime figurine dei Pokémon che dovevano avere un semplice scopo promozionale. Cominciò intanto a spargersi la notizia dell'esistenza di un Pokémon nascosto nel gioco che poteva essere catturato solo collegandosi via cavo con altri Game Boy e interagendo con loro. All'insaputa della Nintendo, Satoshi aveva incluso nel gioco il Pokémon n.151, Mew. Questa specie di "mistero" legato al gioco creò un vero caos e i giapponesi diventarono pazzi per i mostriciattoli arancioni. Dopo soli 12 mesi, il gioco dei Pokémon aveva già venduto 4 milioni di copie: era cominciato il "fenomeno Pokémon".



PokéGame

Al momento Pokémon è il gioco più venduto per Game Boy e ha superato persino Super Mario Bros e Legend of Zelda: Link's Awakening.

Quando la febbre da Pokémon contagiò tutto il Giappone, alla Game Freak venne proposto di concedere la licenza per realizzare una serie di cartoni animati. Satoshi si mostrò dapprima alquanto titubante, continuava a interrogarsi sulla modalità in cui la sua creazione sarebbe stata convertita per passare dal Game Boy alla TV. Quando seppe che il cartone animato avrebbe mantenuto le caratteristiche del gioco, concesse la sua autorizzazione, ma costrinse gli interessati a giocare con i Pokémon sul Game Boy. Satoshi pensava che, così facendo, la serie TV avrebbe sicuramente mantenuto lo spirito dei Pokémon originari. E aveva ragione: il cartone animato fu realizzato e divenne uno dei programmi più amati di ogni tempo.

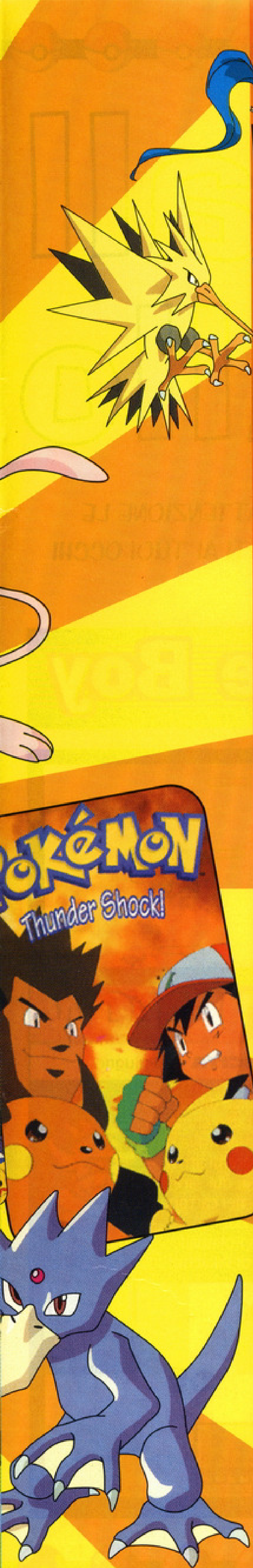






La mania dei Pokémon cominciò rapidamente a diffondersi in tutto il mondo. I mostriciattoli invasero prima l'America e dopo poco tempo arrivarono anche da noi. Ora Ash (Satoshi) e i suoi amici sono a un passo dalla dominazione mondiale e non poteva essere altrimenti, visto che durante le loro avventure i nostri eroi fanno il giro del globo. L'originalità che caratterizza il fenomeno Pokémon risiede nel fatto che l'idea non è nata da persone interessate a inventarsi qualche diavoleria per fare soldi, ma è stata il frutto dell'immaginazione e della creatività di un uomo mosso solo dalla sua duplice passione per il collezionismo e per i videogame. La trovata geniale è stata quella di tradurre alcune idee semplici in un concetto che si sposa perfettamente con l'era elettronica in cui viviamo oggi. Da un piccolo seme è nata una forte e possente quercia! Dai piccoli mostriciattoli arancioni a un'industria da 5 milioni di dollari. Poetico, non credete?

Pokémon
Gotta catch 'em all





POKÉMON: THE MOVIE 2000

Secondo un'antica leggenda, combinando tra loro i 3 uccelli magici Articuno, Zapdos e Moltres, si ottiene un quarto uccello magico, Lugia. Questo Pokémon dei cieli è dotato di poteri così grandi che sarebbe in grado di distruggere il mondo (aiuto!). Un crudele allevatore di Pokémon tenta di catturare i tre uccelli leggendari per possedere Lugia e sfruttarlo per i suoi intenti malvagi. Ma non ha fatto i conti con Ash...
Il film è uscito in Giappone nel "lontano" luglio 1999 (era chiamato Pokémon X: Revelation Lugia) e uscirà negli Stati Uniti il 21 luglio, quindi dovrebbe arrivare da noi per la fine dell'anno.





POKÉMON: THE LEGENDARY TOWER

Questo film uscirà presto in Giappone, quindi per il momento non ne sappiamo ancora molto. La storia avrà a che fare con uno dei nuovi Pokémon presenti nei giochi Gold & Silver, il 244esimo Pokémon Entei.
A giudicare dalla campagna pubblicitaria giapponese, sembra che gli spettatori saranno deliziati anche da un cortometraggio nello stile di Pikachu's Vacation. Si chiama Pichu & Pikachu e già prevediamo una nuova follia collettiva.

La Pokéball di Cristallo

COSA RISERVA IL FUTURO A PIKACHU E AI SUOI AMICHETTI? LEGGI CON ATTENZIONE LE DUE PAGINE CHE SEGUONO E, COME PER MAGIA, VEDRAI APPARIRE DAVANTI AI TUOI OCCHI TUTTE LE RISPOSTE...

Nuovi giochi per Game Boy

POKÉMON GOLD & SILVER

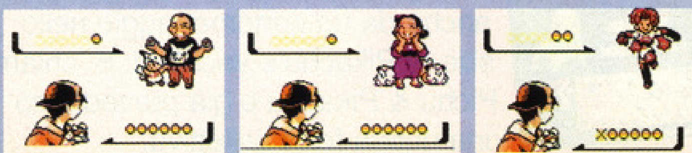
★ **FORMATO** – Game Boy ★ **USCITA: dicembre**



In pratica si tratta di Pokémon 2. La storia è molto simile a quella delle versioni Red e Blue: giocherai nei panni di un aspirante Maestro di Pokémon che aiuta un ricercatore a catalogare i vari mostriciattoli presenti nel mondo.
Aspettati un mare di caratteristiche inedite che lo renderanno più interessante di un semplice sequel. Ci saranno 100 nuovi Pokémon e stavolta potranno essere maschi o femmine. Mettendo insieme un maschio e una femmina, potrai ottenere un baby Pokémon. Alcuni personaggi del gioco potranno essere catturati solo in questo modo, per esempio baby Pikachu (Pichu). Saranno presenti anche due nuovi mostriciattoli: Drk e Steel. Il gioco sarà in tempo reale e potrai agire sia di giorno che di notte, questo influirà sul tipo di Pokémon che potrai incontrare. Alcuni di loro infatti sono "nottambuli" e verranno fuori solo di notte.



Tutti questi nuovi elementi rendono davvero speciale questo Gold & Silver. È un peccato, però, che dobbiamo aspettare fino a dicembre prima di averlo tra le mani...



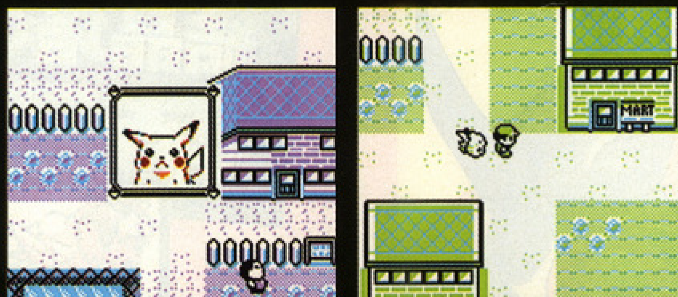


POKÉMON YELLOW

★ **FORMATO** – Game Boy ★ **USCITA** – 16 giugno

Cos'è questo Pokémon Yellow? Be', l'unica differenza con Pokémon Red & Blue consiste nel fatto che esso è ispirato direttamente alle avventure televisive dei Pokémon. Mentre prima dovevi aspettare di arrivare alla Foresta Viridian per trovare Pikachu, qui sarà disponibile sin dall'inizio. Proprio come nel cartone animato ti seguirà su tutto lo schermo dal momento che si rifiuta di vivere in una Pokéball. Un gioco dedicato in particolare ai fan di Pikachu!

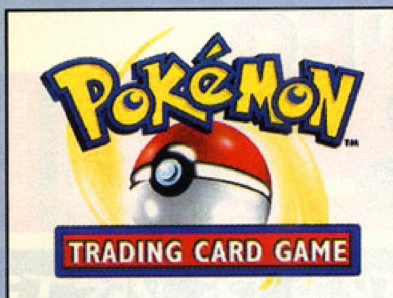




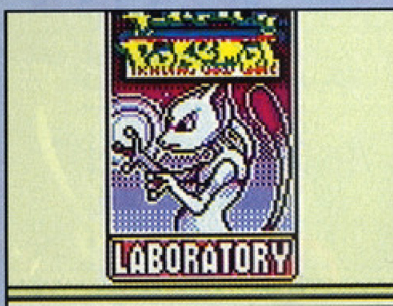
POKÉMON TRADING CARD GAME

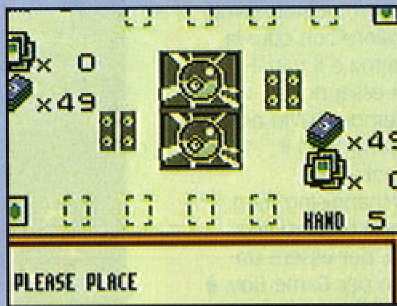
★ **FORMATO** – Game Boy ★ **USCITA** – dicembre

La Nintendo, insieme al team Wizards Of The Coast, sta realizzando per il Game Boy un gioco basato sulle figurine dei Pokémon (che, a loro volta, si basavano sul gioco originale Pokémon Red & Blue... strano, no?).
Sarà possibile la modalità a due giocatori, utilizzando il cavo di collegamento per Game Boy. Il videogame resterà molto fedele al gioco delle figurine per quanto riguarda le regole, quindi piacerà di sicuro ai fan del gioco reale. I Pokéfan più accaniti dovrebbero tenere bene a mente che la Nintendo sta programmando di realizzare una serie limitata di figurine da allegare a ogni copia del gioco per Game Boy.









POKÉMON ATTACK

★ **FORMATO** – Game Boy e N64 ★ **USCITA** – agosto (GB)/novembre(N64)

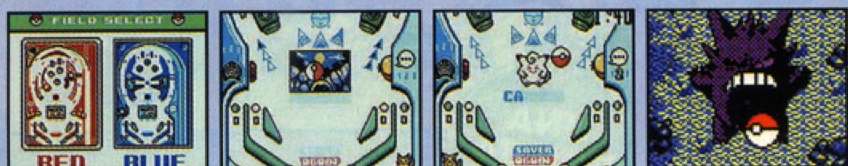
Oltre alle date di uscita sappiamo ancora molto poco circa questo gioco: insomma, è una specie di Pokémistero al momento. Sarà una sorta di gioco a enigmi e scommettiamo che sarà sullo stile di Tetris.

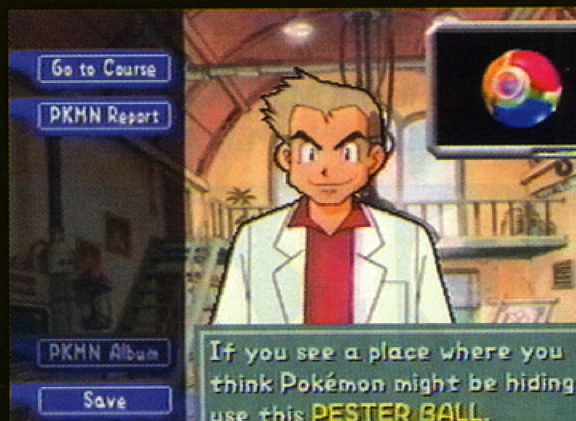
POKÉMON PINBALL

★ **FORMATO** – Game Boy ★ **USCITA** – ottobre



Pokémon e flipper, una strana combinazione? Sì, effettivamente, ma chi li ferma più questi mostriciattoli! Si tratta di giocare a flipper su una tavola blu o rossa e catturare tutti i 150 Pokémon. Il gioco contiene anche tutta una serie di effetti per simulare l'azione tipica dei flipper (almeno lo speriamo!). Dovrebbe rivelarsi interessante.





POKÉMON SNAP

★ **FORMATO** – N64 ★ **USCITA** – settembre

Giocherai nella parte di Todd, un allenatore di Pokémon che visita l'Isola dei mostriciattoli sotto richiesta del Professor Oak. L'esperto di Pokémon vuole che fotografi le 63 specie che vivono sull'Isola. Sarai in grado di affrontare questa sfida?
Più le pose saranno interessanti più punti riuscirai a guadagnare. Uno scatto di Snorlax che fa un pisolino vale abbastanza, ma pensa ai punti che otterrai fotografandolo mentre balla!
Riuscire a scattare foto ai Pokémon può rivelarsi difficile a volte e avrai bisogno dell'aiuto del Professor Oak per riuscire a scovare i più riluttanti. Lui ti fornirà gli strumenti adatti allo scopo, il cibo per prenderli per la gola, il Poké Flauto per farli ballare e le Pester Balls per far uscire allo scoperto i Pokémon nascosti.





TERRY, IL NUOVO ARRIVATO, RAPPRESENTERÀ UNA SERIA MINACCIA PER ASH E I SUOI MOSTRICIATTOLI?

DRAGON WARRIOR MONSTERS

L'idea di base di Dragon Warrior Monsters non è poi così strana: si tratta di dare la caccia a certi mostri, farli diventare forti e diventare per loro il miglior allenatore dell'intero universo. Hum... dare la caccia ai mostri?!? Suona familiare, o sbaglio?!? Sì, infatti, è proprio così, assomiglia "vagamente" a un altro gioco che conosciamo, ma questo Dragon Warrior Monsters contiene tante idee originali da meritarsi uno spazio tutto suo nel pentolone dei giochi di questo genere.
Per cacciare i mostriciattoli, devi nutrirli con bocconcini simili a polpette. Dagliene abbastanza e vorranno restare con te per sempre. Puoi decidere se tenerli in una fattoria o farli entrare nell'esercito che ti segue dappertutto. L'idea migliore, però, è quella dell'allevamento dei mostri: un baby mostro prende le caratteristiche dei suoi genitori, quindi dovrai scegliere con cura la mamma e il papà!
Non essendo Pokémon, DWM non ha nemmeno il supporto di merchandising, film, cartoni animati ecc. Però, per essere un gioco per Game Boy, è certamente qualcosa di speciale e potrebbe rappresentare una valida alternativa a Pikachu e compagnia.



C'ERA UNA VOLTA...

La storia di Dragon Warrior Monsters è incentrata sulle avventure di Terry. Ecco come tutto ha inizio...


Terry e sua sorella, Milayou, se ne stanno tranquillamente a letto...


... quando all'improvviso un mostro di nome Warubou appare e scompare in un cassettone.


Guidato da un simpatico mostro di nome Watabou Terry arriva nel Regno del grande Albero...


... viene portato al cospetto del Re e informato del fatto che è stato scelto per partecipare al Torneo della Notte Stellata!

i BABY MOSTRI

Una delle caratteristiche più interessanti del gioco è rappresentata dall'allevamento dei mostri. Scegli due validi mostri (un maschio e una femmina), lasciali trascorrere la notte insieme e il mattino seguente avranno sfornato un piccolo erede. Aaahhhh!


Lascia che i tuoi due mostri facciano il loro dovere e al mattino ti ritroverai con un mostriciattolo in più.

GAME INFO

PREZZO	L. 79.000	DI CHI È?	EIDOS
GENERE	GdR	IN VENDITA	ORA!

COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

UN TRIO DI PESTI

Una volta che hai scelto i componenti del tuo esercito di mostri, questi ti seguiranno per tutto il gioco. Non potrai evitare di averli sempre appiccicati a te, quindi fattene una ragione...



Giudizio Finale

Su	Giù
È divertente allevare i mostri	Troppo simile ai Pokémon
Olte 40000 mostri a disposizione	I salvataggi sono snervanti
Bella storia	Chi conosce un eroe di nome Terry?
Col cavo di collegamento potrai giocarci con gli amici	Ma non sono i Digimon?

1 2 3 4 5

UNA BOMBA

Per gli amanti del genere

GAME INFO

PREZZO L. 69.900 · DI CHI E? ACTIVISION
GENERE SPORT · IN VENDITA ORA!
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

AZIONE PURA O TANTA NOIA? SCOPRIAMOLO INSIEME...

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Indossa ginocchiere e paragomiti, infilati il casco e corri al parco col tuo skateboard. Tony Hawk's Skateboarding ha già riscosso un grandissimo successo su PlayStation, Dreamcast e Nintendo 64, ora è arrivato il turno del Game Boy! Potrai vestire i panni di dieci veri skateboarder, compreso Tony Hawk (dopotutto si tratta del suo gioco!), su cinque diversi percorsi. Hai la stoffa per diventare il re dello skate?



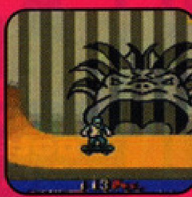

Senza ginocchiere rischiate grosso!

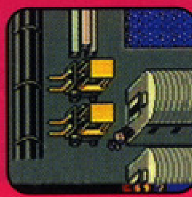
UNO CONTRO UNO

Scordati le acrobazie perché lo scopo di questa modalità è quello di arrivare al traguardo prima del tuo avversario. Puoi sempre fare dei trick, ma non ti frutteranno nessun punto! Puoi anche gareggiare contro un amico, usando il cavo di collegamento, nell'opzione Torneo su pista singola. Sarebbe stato più bello, però, affrontarsi sull'half-pipe!









IL TORNEO

Corri sfidando tre skateboarder rivali da un'estremità all'altra del parco, facendo acrobazie e raccogliendo i bonus lungo la strada. Questa è la modalità principale del gioco ed è un peccato, perché non è nulla in confronto alla modalità half-pipe! La cosa più irritante è che ogni volta che fai un'acrobazia, sullo schermo compare una didascalia che ti suggerisce il nome di ciò che hai appena fatto. Questo potrà darti molto fastidio, visto che di solito subito dopo finisci lungo per terra...



HALF-PIPE

Questa è la parte migliore del gioco. Hai un minuto per fare più trick possibili sull'half-pipe. Non preoccuparti di cadere, perché comunque non sarai penalizzato (anche se perderai tempo nel rimetterti in piedi). Una dritta: più ti solleverai in aria, più possibilità avrai di realizzare una super combo!



Giudizio Finale

Su	Giù
L'half-pipe è divertente	Didascalie irritanti
Gli skateboarder sono persone reali	Modalità Torneo penosa
Diverse modalità di gioco a disposizione	Solo per Game Boy Color
Compatibile col cavo di collegamento	Brutti effetti sonori

1 **2** 3 4 5

Divertente ma non eccezionale

I SIMPATICI MUPPET PARTONO PER UN CURIOSO VIAGGIO ATTRAVERSO IL TEMPO E LUNGO IL PERCORSO DIVENTANO PROTAGONISTI DI TANTE STRAORDINARIE AVVENTURE. TUTTO SEMBRA FILARE LISCIO, FINCHÉ NON SCOPRONO DI ESSERE RIMASTI INTRAPPOLATI NEL PASSATO...

JIM HENSON'S MUPPETS

Il folle Doctor Bunsen e il suo strano compare Beaker hanno manomesso la macchina del tempo e ora per i pupazzi del Muppet Show i guai diventano davvero seri! Come da copione qualcosa è andato storto e alcuni Muppet sono stati catapultati indietro nella storia: ora solo il ranocchio Kermit e Animal possono salvarli. Il gioco si svolge in sei diverse zone temporali che possono essere attraversate nell'ordine che preferisci, all'interno di ogni zona ci sono quattro livelli e, anche in questo caso, sarai tu a scegliere a quali dare la precedenza. Questa tua libertà di scelta è senza dubbio un elemento originale, ma nello stesso tempo mette in evidenza la fortissima somiglianza che caratterizza tutti i livelli, con il risultato di un gioco piuttosto monotono. La grafica è buona, ma il ritmo è lento e i controlli non rispondono alla perfezione, il che vuol dire che nove volte su dieci, quando cercherai di saltare un nemico, gli finirai sopra perdendo energia. Se precipiterai da una sporgenza, morirai, anche quando la terra non sembrerà poi così lontana. Sembra tutto un po' frustrante! Inoltre, il gioco è datato e questa sembra proprio un'occasione sprecata. Forse i Muppet meritavano qualcosa di meglio...



GAME INFO

PREZZO L. 64.000
DI CHI E? TAKE TWO
GENERE Platform
IN VENDITA ORA!
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

IL MISTERO DEI MUPPET

Perché mentre Miss Piggy va in giro agghindata all'ultima moda, nemmeno fosse Naomi Campbell, il nostro ranocchio è condannato a rimanere nudo? Persino Animal indossa i pantaloni!!!



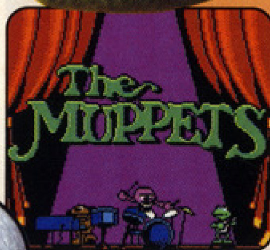
GUARDA COME DONDOLO

Di sicuro Kermit non avrebbe problemi se si trattasse solo di saltare, ma sfortunatamente in questo livello bisogna arrampicarsi sull'albero più alto o sul ramo più vicino per dondolare verso la vittoria. Vai così, Kermit!





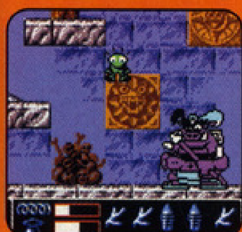






RANA FRITTA

Il modo più comune per far morire i Muppet è farli cadere (non importa da quale altezza...), ma ci sono anche tante strane creature che non vedono l'ora di rovinare la giornata a Kermit. Qui, per esempio, sembra che qualcuno voglia cosciotti di rana per cena...



Giudizio Finale

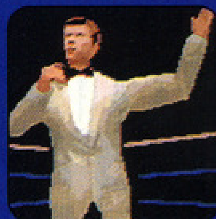
Su	Giù
Humour	Gameplay datato
Grafica coloratissima	Lentissimo
Sono i Muppet!	Nemici frustranti
	Una licenza sprecata

1 **2** 3 4 5

Un gioco con i Muppet poteva essere una buona idea, ma questo lasciatelo perdere!



LA VOCE!



Questo qui è Micheal Buffer, lo speaker americano che ha coniato la frase "Let's get ready to rumble" alla quale è ispirato il titolo di questo videogame. Non solo potrai ascoltare la sua voce, ma lo vedrai addirittura comparire nel video e, pensa un po', ha anche un suo sito personale: letsrumble.com!

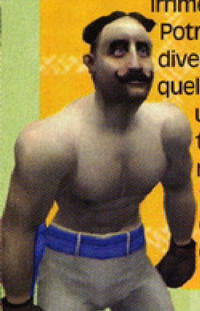
IL SABATO SERA SI COMBATTE E GLI ALTRI GIORNI... PURE!

READY 2 RUMBLE

GAME INFO

PREZZO L. 69.900
DI CHI È? MIDWAY
GENERE BOXE
IN VENDITA ORA
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

Al momento del suo lancio, Ready 2 Rumble poteva essere definito il miglior titolo per Dreamcast, la versione per PlayStation non è stata da meno e ora eccolo arrivare in versione tascabile! Purtroppo nella conversione del formato molti elementi sono andati irrimediabilmente perduti. Potrai divertirti con due diverse modalità di gioco: quella Arcade comprenderà un incontro articolato in tre round, mentre la modalità Campionato ti vedrà partire dalla decima posizione della classifica mondiale e il tuo scopo sarà quello di arrivare in cima. Non sarà per niente difficile e in mezz'ora dovresti riuscire nell'impresa. La presenza di altri pugili incrementerà la longevità del gioco, ma il gameplay rimane sempre uguale.

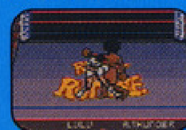


In Ready 2 Rumble troverai interessanti dialoghi e potrai assistere ad alcuni filmati sui pugili, ma ti basterà giocarci una sola volta per scoprire tutto quello che c'è da vedere. Tutto ciò non compromette certo il divertimento che ne potrai trarre, però non aspettarti che Ready 2 Rumble ti tenga incollato al tuo Game Boy Color. Vale la pena dargli un'occhiata, ma ti stuferai presto.



DONNE E GUANTONI

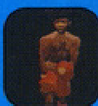
Nessuno può accusare Ready 2 Rumble di ignorare il pubblico femminile. Le donne combattono alla stessa maniera degli uomini e personaggi come LuLu sono perfettamente in grado di metterti KO.

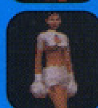




QUALE PUGILE?

Ci sono così tanti pugili a disposizione che di sicuro troverai il tuo preferito. I più buffi del gruppo sono probabilmente Saula, un lottatore dalle dimensioni davvero esagerate; Afro Thunder, un tipo strano con una capigliatura assurda e Big Willy Johnson, un perfetto gentiluomo inglese, almeno fino a quando non ti sferrerà uno dei suoi Uppercut!





Giudizio Finale

Su	Giù
Bella animazione	Troppo facile
Ampia scelta di pugili	Sempre uguale
Frenetico	Non particolarmente emozionante
I pugili buffi	Diventa presto noioso

1 2 **3** 4 5

Divertente per un po', ma non molto longevo

GAME INFO

PREZZO L. 72.000 — DI CHI È? KONAMI
GENERE STRATEGICO — IN VENDITA ORA
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

A TUTTI GLI ASPIRANTI AGENTI SEGRETI: LA KONAMI STA PER PROPORRE UNA MISSIONE ALTAMENTE RISCHIOSA!

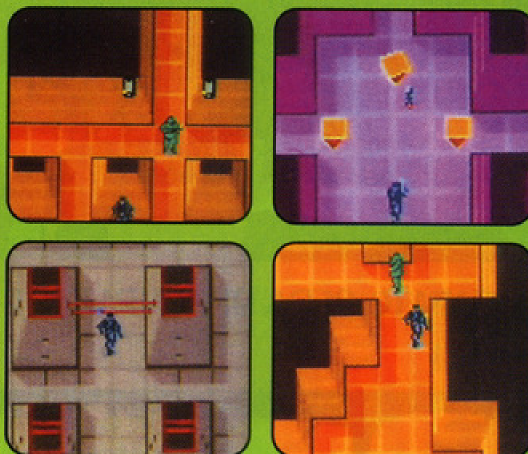
METAL GEAR : GHOST BABEL

L'agente speciale Solid Snake viene inviato in un paese dell'Africa centrale chiamato Gindra (creato appositamente per il Game Boy Color!), dove il malvagio generale Augustine Eguadon ha preso in ostaggio un gruppo di scienziati americani. Snake dovrà infiltrarsi nella base nemica, massicciamente difesa, combinando la sua scaltrezza con una buona dose di forza fisica. Oltre a salvare gli ostaggi, dovrà anche scongiurare la minaccia dell'enorme Metal Gear, rubato dal Generale Eguadon per via delle sue potenzialità nucleari. Ah, tra l'altro, il Generale ha assoldato quattro tra i più temibili terroristi che forse non gradiranno i tentativi di Snake di far fuori il loro capo!



La Konami ha svolto un lavoro fantastico, è riuscita a concentrare alcuni elementi della versione per PlayStation Metal Gear Solid e altri relativi alla versione per NES di Metal Gear, e ha arricchito il tutto con un'intera serie di missioni VR. Ghost Babel è più di una semplice nuova puntata di Metal Gear e i fan di Snake l'adoreranno. Quelli che invece non hanno confidenza con la serie, vi saranno introdotti nel modo migliore. Compralo immediatamente: è un ordine!

LE MISSIONI VR



Le missioni VR hanno riscosso talmente tanto successo nella versione PlayStation di Metal Gear che la Konami ha fatto uscire, a parte, un altro gioco chiamato Metal Gear Solid: Special Missions, in cui Dave potrà gironzolare in ambienti nuovi di zecca. Anche in Ghost Babel troverai alcune di queste missioni d'allenamento VR in cui dovrai raggiungere un obiettivo senza farti scoprire dalle guardie di pattuglia e intanto dovrai sparare a un certo numero di bersagli entro un tempo limite. Oltre a essere molto divertenti, queste missioni servono anche a migliorare la tua condotta di gioco nella missione principale. Comunque, il pregio delle VR consiste nella possibilità di usarle per una partitina veloce quando non c'è abbastanza tempo per immergersi nella missione principale.

IL LATO OSCURO DI METAL GEAR

Che gioco sarebbe se non ci fosse un nutrito gruppo di cattivoni? In Metal Gear: Ghost Babel sono presenti un bel numero di tipacci che detesterai cordialmente. Ora te li presentiamo.



SLASHER HAWK

Un Aborigeno proveniente dall'Australia, è capace di rendere il boomerang un'arma letale.



PYRO BISON

Un piromane, ecco la parola giusta per descriverlo! Armato di lanciafiamme, te la farà vedere davvero brutta...



BLACK ARTS VAI

Il suo braccio sinistro artificiale è pieno di fili elettrici ed esplosivi micidiali... ma può tornare utile quando non riesci ad aprire una porta.



MARIONETTE OWL

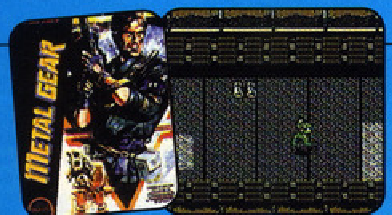
Questo è proprio un tipo strano! La cosa che ama di più è strisciare al buio in compagnia delle sue... marionette!

GEAR STORY

Sappiamo tutti che Dave ha esordito nel mondo PlayStation prima di approdare al Game Boy Color. Ma in realtà la sua storia nel mondo dei videogiochi ha radici ben più profonde. Ricostruiamo insieme le tappe della sua carriera.

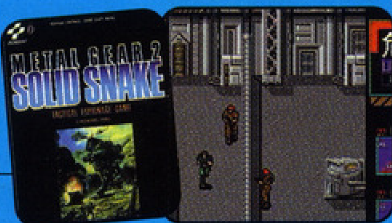


Il primo Metal Gear Solid uscì in Giappone nel "lontano" 1987 per i computer MSX e fu il primo lavoro realizzato dal creatore della serie Metal Gear, Hideo Kojima, per la Konami. Il gioco si chiamava semplicemente "Metal Gear" ed era ambientato dalle parti del Sudafrica, in un paesino chiamato Outer Heaven. Solid Snake era stato mandato lì con il compito d'infiltrarsi nel quartier generale nemico e indagare su una superarma che si mormorava fosse in costruzione sull'isola.



Non molto tempo dopo il suo debutto sull'MSX, Metal Gear uscì in Giappone per la console Famicom della Nintendo. Poi si avviò verso il mercato americano sul NES (è il Famicom, ma con un nome diverso). La storia era la stessa della versione MSX, ma la grafica era stata aggiornata e conteneva alcune aree di gioco create appositamente per quella versione.

Nel 1990 Metal Gear tornò all'MSX col titolo di Metal Gear 2: Solid Snake. Il gioco era ambientato nel 1999, in un posto del Medio Oriente chiamato Zanzibar Land. Stavolta Snake doveva salvare uno scienziato, Dr. Kio Marv, che era stato rapito da un gruppo di terroristi nucleari.



Metal Gear 2: Solid Snake non uscì mai negli Stati Uniti, per cui nello stesso anno la Konami decise di realizzare per il NES Snake's Revenge. Questo è l'unico titolo della serie che non ha visto il coinvolgimento diretto di Hideo Kojima. Il gioco prevedeva molta più azione dei suoi predecessori, ma la storia era un po' deboluccia. Non era un brutto gioco, solo che non si trattava di un autentico Metal Gear.



LA STRANA COPPIA

Sul mondo incombe una terribile minaccia: un terrorista nucleare ha in mano le sorti dell'intera umanità! La salvezza del globo dipenderà dall'abilità dell'agente Solid Snake. Ma per fortuna il nostro eroe non dovrà affrontare questo immane compito da solo...

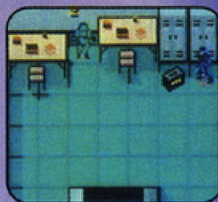


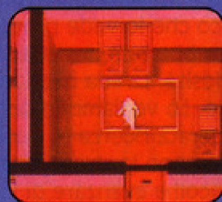
CHRIS JENNA

Snake non è stato il primo a fare irruzione nella base del Generale Augustine! Chris è una preziosa alleata per Snake e lo aiuta durante tutta la missione.

SOLID SNAKE

Solid si è ritirato per tre anni, ma ritorna attivo quando il Generale Augustine Eguadon s'impossessa del robot Metal Gear.



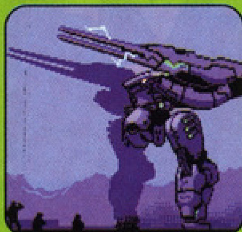






MEGA ROBOT





Tutti gli avversari di Snake sono personaggi particolari. Nessuno, però, raggiunge i livelli del gigante Metal Gear, sul quale il Generale Eguadon ha messo le mani. Ora, come abbia fatto a rubare una cosa così gigantesca senza essere beccato, è un mistero! Probabilmente qualcuno ha lasciato le portiere aperte e le chiavi nel cruscotto... Francamente, però, la cosa non ci riguarda!

Giudizio Finale

Su	Giù
Si tratta della serie Metal Gear	Solo per Game Boy Color
180 missioni VR	Le missioni VR sono ripetitive
Chris Jenna è molto carina!	I cattivi sono più "cool" di Snake
Eccezionale modalità two-player	



Un classico che terrà alto il nome della serie.

GAME INFO

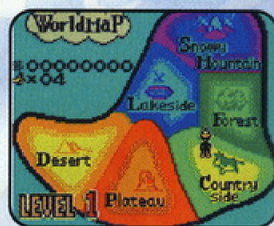
PREZZO L. 69.000 — DI CHI È? SUNSOFT

GENERE PLATFORM — IN VENDITA ORA!

COMPATIBILE Con Game Boy e Game Boy Color

ANCORA UNA VOLTA UN PERSONAGGIO DEI CARTOON DIVENTA PROTAGONISTA DI UN GIOCO PER GAME BOY: COME SARÀ IL DAFFY DEL VIDEOGAME?

DAFFY DUCK FOWL PLAY





Nella famiglia dei Looney Tunes, Daffy Duck rimane sempre il mio personaggio preferito e di conseguenza un gioco che lo vede protagonista non potrebbe non destare la mia curiosità. La sua missione? Diventare ricco. Lo vediamo impegnato nella disperata ricerca di qualche tesoro. Purtroppo la strada è stracolma di ostacoli e avanzare di livello non è proprio un gioco da ragazzi! Le sue peripezie cominciano in campagna, ma il nostro simpatico eroe si troverà presto a dover superare il Grand Canyon, una misteriosa foresta, distese innevate con il ghiaccio sempre in agguato, fondali marini pieni di pericoli e per concludere il sole rovente del deserto dove l'attende l'ardua sfida finale. Per quanto riguarda l'aspetto grafico del gioco, non c'è nulla da obiettare, le animazioni conservano lo spirito del cartone animato e il nostro Daffy ci divertirà con il suo caratteristico humour. Così, i power-up prendono la forma di vari cibi e Daffy non trova di meglio che ingurgitarli tutti d'un fiato, gonfiando la pancia a dismisura!
Purtroppo i meccanismi del sistema di controllo sono un po' troppo complicati da capire e le armi che hai a disposizione sono bastoncini di dinamite che esplodono dopo tre secondi e non ti lasciano il tempo di scappare per evitare i danni. Non è molto divertente ferirsi con le proprie mani!
Però, se sei un tipo paziente, Fowl Play potrebbe piacerti. Certo, non si tratterà di una passeggiata...



RESTA A GALLA!

Oltre ad affrontare gli abitanti della terra, Daffy dovrà vedersela anche con quelli che popolano gli abissi, quindi ti ritroverai a evitare meduse e persino terribili piranha!





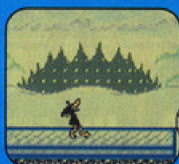
INDOVINA CHI?

Oltre al protagonista, in questo gioco troverai anche un "certo" coniglio. Sì, proprio lui, Bugs Bunny! Apparirà alla fine di ogni livello e tenterà di ostacolare la corsa all'oro di Daffy. Superalo e il tesoro sarà tuo.

SULLA NEVE

Quando Daffy affronta la montagna innevata, deve essere pronto a tutto! Incontrerà orsi incavolati che escono per catturarlo, abominevoli uomini delle nevi e tanto tanto ghiaccio...







Giudizio Finale

Su	Giù
Grafica eccezionale	Armi banali
Sistema di password	Molto difficile
Gameplay variegato	Frustrante
Bugs e Daffy!	Niente Porky Pig!

1 2 **3** 4 5

Un platform discreto ma trooooppo difficile!

MA QUALE GT2!!! CI SONO LE MACCHINETTE TONKA!!!... NON TI HO CONVINTO, EH?!?

TONKA RACEWAY

Tonka Raceway è un giochino di corse in cui dovrai guidare le macchinette Tonka. L'impressione iniziale è molto buona. È velocissimo e ti fa davvero venir voglia di proseguire per scoprire tutto ciò che offre il gioco. Man mano che vai avanti guadagni punti e dovrai utilizzarli per potenziare il motore, l'accelerazione, le gomme e gli ammortizzatori.



A proposito, questo gioco utilizza un pacchetto [built in rumble] che funziona davvero bene. Ok, questi erano tutti i "pro". Ora vediamo i "contro". Innanzitutto la pista non è mai abbastanza larga e di conseguenza si presenteranno frequentemente degli ingorghi "a collo di bottiglia" che ti faranno disperare! Il livello di difficoltà è discutibile, infatti anche il giocatore più scarso sarà in grado di vincere piuttosto facilmente. Tutto quello che devi fare è potenziare il motore un paio di volte e avrai la vittoria in pugno. Puoi persino dimenticarti di sterzare, visto che quando urti un muro subisci una spinta nella direzione giusta. E questo è tutto... Il gioco non offre nient'altro e diventa scontato, noioso e ripetitivo nel giro di un'ora. L'acquisto, quindi, è decisamente sconsigliato.

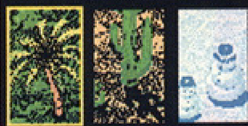






LE PISTE

Ci sono tre diversi tornei da affrontare, ma sono praticamente tutti uguali!



Le piste del "Paradiso Tropicale" sono verdi, quelle del "Deserto" gialle e quelle innevate bianche. Ecco l'unica vera differenza!



Il paesaggio innevato è molto rilassante, peccato però che sia difficilissimo vedere la pista...



Ecco il Paradiso Tropicale. Fa' attenzione a quel tronco!



POTENZIARE LA MACCHINA

Ci sono quattro parti del veicolo che possono essere potenziate. Ognuna può essere potenziata due volte, impiegando ogni volta dieci punti. L'unica cosa che farà veramente la differenza sarà il motore: se lo potenzi due volte, la vittoria sarà certamente tua!



GAME INFO

PREZZO: L. 64.900
DI CHI È?: HASBRO INTERACTIVE
GENERE: RACING
IN VENDITA: ORA!
COMPATIBILE: Solo con Game Boy Color

TUTTI STRETTI

Ecco un esempio dei colli di bottiglia che si formano praticamente a ogni curva. La larghezza della pista è appena sufficiente a contenere due macchine, quindi se quattro vetture tentassero di affrontare contemporaneamente una curva, il risultato non potrebbe che essere un catastrofico e inevitabile... BUM!



Giudizio Finale

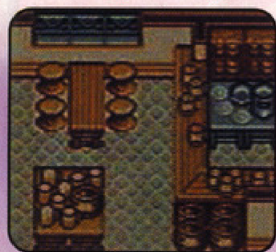
Su
- Facile per i più giovani
- Eccellente
- Un vero spasso

Giù
- Dieci piste identiche
- Strade troppo strette
- Macchine tutte uguali
- Incredibilmente ripetitivo

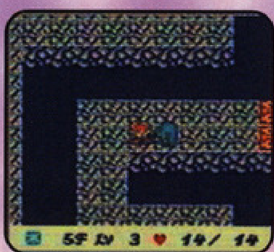


1 **2** 3 4 5

Prendilo in prestito da un amico, se hai mezz'ora da perdere!







ECCO L'ULTIMO ARRIVATO TRA I GDR PER GAME BOY. POTRÀ DAVVERO COMPETERE CON ZELDA?

AZURE DREAMS



In Azure Dreams vestirai i panni di un eroe giovane e spavaldo che ha appena compiuto 15 anni e deve affrontare la torre come rito di passaggio. L'introduzione ti fornirà tutti gli elementi utili alla comprensione della storia ma, data l'eccessiva durata, potrebbe annoiarti. Inizierai girovagando per il villaggio e facendo pratica col sistema di controllo. Per avanzare di livello, dovrai trovare l'ascensore che ti porterà alla sezione successiva e contemporaneamente salverà i tuoi progressi. I livelli pullulano di avversari e tu dovrai impegnarti per dargli una bella lezione. A questo scopo potrai trovare, allevare e comprare i cosiddetti "Familiar" che ti seguiranno nelle tue peripezie e ti aiuteranno nelle varie battaglie.

I problemi inizieranno quando dovrai tornare fuori per salvare le scorte, per accumulare cibo o per fondere due Familar al fine di ottenerne uno nuovo. Ritornerai sempre al primo piano, a prescindere dal punto in cui ti trovavi quando hai usato la Gemma del Vento per tornare a casa. Tutto questo è decisamente antipatico e sicuramente la tua pazienza si esaurirà in poco tempo. Per concludere: gli elementi che potrebbero conferire al titolo una veste interessante sono davvero troppo pochi!

IL BEL PAESE

Prima di arrivare alla torre, potrai gironzolare per il villaggio e ottenere consigli dai vicini.





TIPICO DEI GIAPPONESI

Perché tutti i GdR giapponesi sono popolati da personaggi che sfoggiano capigliature caratterizzate dai colori più assurdi? Questa foto mostra che neanche Azure Dreams fa eccezione...



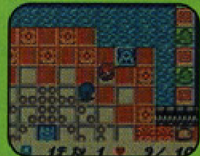
GAME INFO

PREZZO	L. 69.900	DI CHI È?	KONAMI
GENERE	GdR	IN VENDITA	ORA!

COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

IL MONDO A QUADRETTI

Ogni livello è suddiviso in tanti quadrati contenenti diversi elementi: le trappole sono difficili da evitare perché non riuscirai a visualizzarle finché non ci sarai caduto!



Giudizio Finale

Su	Giù
La storia è bella	Noioso
Un gran numero di livelli	Noioso
Discreto assortimento di oggetti	Noioso
Controlli molto precisi	Ho reso l'idea?

1 2 **3** 4 5

Decisamente non adatto agli impazienti!

COME SI FA AD AVERE IN TASCA CONTEMPORANEAMENTE DONKEY KONG, MARIO, LUIGI E YOSHI? FACILE, CON GAME AND WATCH GALLERY 3 NEL TUO GAME BOY!

GAME AND WATCH GALLERY 3

Prima ancora che il geniale signor Nintendo ideasse il modello originario del Game Boy, esisteva già una serie di videogame tascabili da lui creati chiamati Game & Watch (parliamo dei primi anni 80). Ogni videogioco era stato pensato per poter stare in una tasca e l'idea si rivelò un successone: pensate solo a quanti viaggi in macchina siano stati allietati da questa formidabile trovata... Ora la Nintendo ha raccolto in un'unica cartuccia per Game Boy cinque di quei classici e gli ha dato un look più moderno!

TURTLE BRIDGE

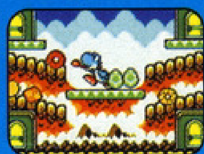




Com'è il tuo senso dell'equilibrio? Dovrai saltare sulla schiena di ogni tartaruga per raggiungere l'altra sponda... Non solo, dovrai nello stesso tempo mantenere la presa sui pacchetti. Nella modalità Modern, dovrai raccogliere un bel po' di monete e tenerti in equilibrio sulle nuvole che scompaiono a poco a poco. WOW!

EGG

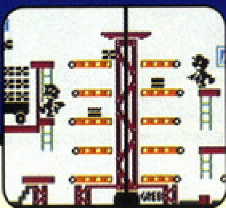
È uscito per la prima volta nel lontano 1981 ed è il più vecchio della collezione. Lo scopo del gioco consiste nel raccogliere (indovina un po'?) delle uova che rotolano verso di te. La versione moderna di Egg prevede altre prelibatezze culinarie, come ciambelle e biscotti. Buon appetito!



MARIO BROS.

Riuscirai ad aiutare Mario e Luigi a far muovere i pacchetti sul nastro trasportatore per caricarli poi sul camion da trasporto? Nella modalità Modern ci sarà anche il drago Bowser che si divertirà a cambiare la direzione di scorrimento del nastro trasportatore. Buon lavoro!





DONKEY KONG JR

Oh no! Qualcuno ha imprigionato Donkey Kong in una gabbia! Toccherà al suo agile figlioletto arrampicarsi per cercare di liberare il paparino. Usando le liane, DK Jr. potrà evitare gli orribili Goomba e le temibili piante piranha.



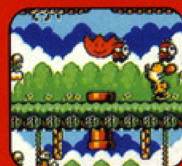


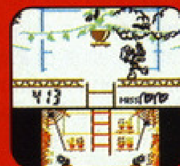
GAME INFO

PREZZO L. 59.900 — DI CHI È? NINTENDO
GENERE VARIO — IN VENDITA ORA!
COMPATIBILE CON GAME BOY E GAME BOY COLOR

GREEN HOUSE

Hai il pollice verde? Fa' attenzione, gli insetti stanno divorando i tuoi amati fiori! Dovrai guidare il giardiniere su e giù per la scala, spruzzando il veleno contro i vermetti. Nella modalità Modern, Yoshi sarà il giardiniere e gli insetti saranno rimpiazzati da Fly Guy e da dispettosissime scimmiette.





Giudizio Finale

Su
- Cinque giochi al prezzo di uno
- Personaggi classici come Donkey Kong e Mario
- Due versioni di ogni gioco
- Una lezione di storia sui videogiochi

Giù
- Il gameplay è ripetitivo
- I giochi sono un po' datati
- Deboli collegamenti ai personaggi classici
- È il terzo della serie

1 2 3 4 **5**

UNA BOMBA

Un nostalgico ritorno alle vecchie glorie della Nintendo.

NON HA MANI, NON HA PIEDI, MA PER IL RESTO NON GLI MANCA DAVVERO NULLA!

RAYMAN

Una creatura davvero misteriosa, questo Rayman! La leggenda racconta che è stato scoperto sotto una palma, dopo una tempesta particolarmente intensa. Nessuno sapeva da dove provenisse e, malgrado sembrasse un po' strano, tutti si convinsero presto che si trattava di un bonaccione. Il mondo nel quale Rayman è stato accolto a braccia aperte è abitato dai Toon. Questi esseri sono le "luci dell'Universo" e illuminano il mondo fantastico che Rayman ora considera la propria patria. Ma i guai sono sempre dietro l'angolo, anche in un posto così pacifico. Il malvagio Dr. Dark ha in mente di diventare il padrone dell'universo e a questo scopo terrorizza la patria di Rayman. Rapisce i Toon, gettando il mondo nell'oscurità. Toccherà a Rayman restaurare la pace e l'armonia nel regno. Ma è davvero la persona adatta per questo lavoro?
Il gioco è identico a quello apparso su PlayStation, si tratta di una versione rimpicciolita a 32 bit. Dove possibile, risulta ancora più luminoso e colorato. Il gameplay è quello tipico di un platform a enigmi e, oltre ai necessari salti e alle arrampicate, bisognerà aguzzare l'ingegno per andare avanti. Troverai una grande varietà di livelli (sono 30, uno dei quali è un livello bonus completamente nuovo) e incontrerai più di 20 personaggi diversi. Appena i Toon accolgono Rayman nel loro mondo, il folletto fa il suo debutto su Game Boy Color. E potrebbe rimanerci davvero a lungo...

LA CHIAVE MAGICA

Dunque, ci apprestavamo a iniziare il secondo livello quando abbiamo scoperto una chiave misteriosa. Ci siamo insospettiti e abbiamo chiesto spiegazioni alle nostre talpe. Hai notato quella porticina a infrarossi nella parte alta del tuo Game Boy Color? Abbiamo scoperto che è stata usata per creare una cosa chiamata Chiave Ubi, con la quale si possono trasferire informazioni tramite i giochi compatibili della Ubi Soft (tra i quali Rayman, appunto) per scoprire tutti i segreti. Wow!

EH! È RAYMAN!

Rayman è uno degli eroi più bizzarri di tutti i tempi. Col suo testone, il ciuffo alla Elvis e lo strano corpo privo di braccia e di gambe ha conquistato i cuori di tutti gli amanti dei videogame, sia su PC che su PlayStation e su Dreamcast. E ora sta per travolgere tutti i possessori del Game Boy Color.

UN PO' DI AEROBICA

Rayman è decisamente un maniaco della forma fisica. Dopotutto bisogna essere dei fanatici della ginnastica per riuscire a realizzare le acrobazie in cui Rayman eccelle. Quando non dovrà saltare di piattaforma in piattaforma, allora si divertirà a dondolare da una liana all'altra. Se avesse addosso una pelle di leopardo, sarebbe uguale a Tarzan... certo senza braccia e gambe... con il nasone... e il ciuffo anni 50! Be', insomma un eroe fuori dal comune!

UNO SPLENDIDO PANORAMA

Ok, Rayman forse potrebbe sembrare il solito platform, ma vogliamo parlare della sua splendida grafica? Guarda le foto qui sotto se non ci credi: fondali marini e montagne rocciose, nonché resti di antiche civiltà. Di certo non si può dire che il nostro Rayman non ami viaggiare! Sta' attento però a non metterti nei guai solo perché ti sei distratto con gli scenari!





GAME INFO

PREZZO	L. 69.900	DI CHI È?	UBI SOFT
GENERE	PLATFORM	IN VENDITA	ORA!

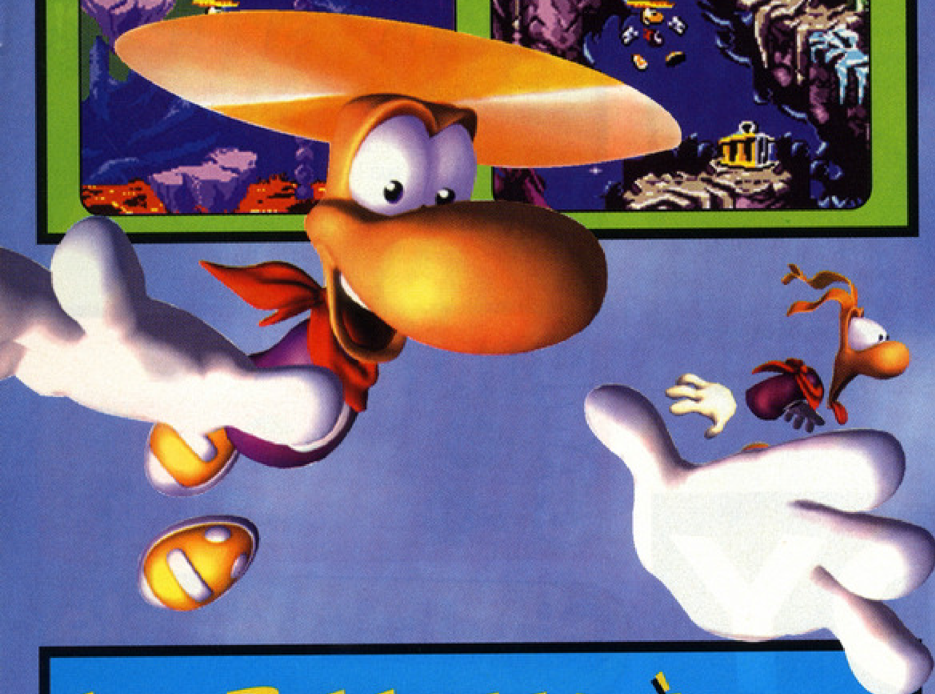
COMPATIBILE: SOLO CON GAME BOY COLOR

USA LA TESTA

A parte il fatto che si tratta di un vezzo estetico, il ciuffo di Rayman può tornare utile anche come mezzo di trasporto! Davvero, non stiamo scherzando! Rayman può letteralmente usare la testa girando il ciuffo come l'elica di un elicottero. Il mezzo ideale per attraversare pericolose buche e altri punti critici.





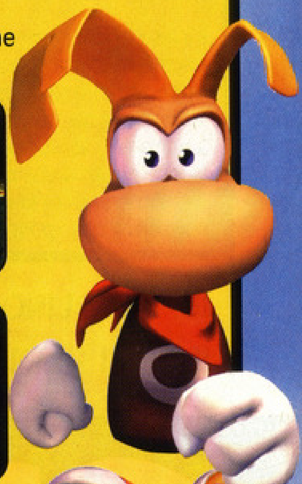


Ti HO NOTATO...

Per essere uno sprovvisto di gambe, Rayman è proprio un girandolone! Ha esordito sulla PlayStation, ha fatto una breve apparizione anche sullo sfortunato Sega Saturn e ora Rayman 2 è disponibile sia sul N64 che sul Dreamcast. I possessori di PlayStation trattengano l'invidia perché tra breve il numero 2 sarà disponibile anche per la loro console e, a giudicare dalle immagini, non avrà nulla da invidiare a quello realizzato per le altre due macchine, sebbene siano tecnicamente superiori. Come avranno fatto?







LA BELLEZZA È SOLO APPARENZA?

Rayman è uno dei giochi più belli mai realizzati per il Game Boy e può contare su un'animazione che generalmente caratterizza solo i titoli per console. I disegnatori hanno fatto davvero un buon lavoro, anche se c'è un piccolo pegno da pagare. Il gioco infatti è compatibile solo col Game Boy Color. Guarda però il lato positivo: se ancora ti serviva una valida scusa per dar via il tuo vecchio Game Boy in bianco e nero, adesso ce l'hai!



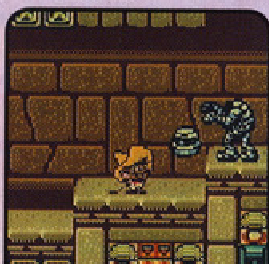


Giudizio Finale

Su	Giù
Il titolo per Game boy con la grafica più bella	Un altro platform
Cinque mondi meravigliosi	Solo per Game Boy Color
20 livelli	
Segreti e bonus	
Così colorato da mettere gli occhiali da sole!	



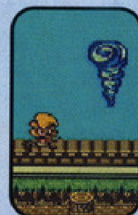
Grafica incredibile e gameplay eccezionale.

Per il nostro eroe l'importante è correre velocemente. Non scordatevi il Windpower altrimenti niente chilli Bonus!

LA CITTÀ DEL VENTO

Appena sarai arrivato nel paese del vento, ti pentirai di non essere rimasto a casa! Ti imbatterai in potentissime trombe d'aria che spesso compariranno in coppia per raddoppiare i tuoi guai. Le foglie ti saranno di grande aiuto perché porteranno Speedy su piattaforme altrimenti irraggiungibili.



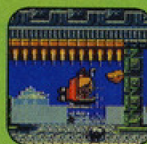

ACCENDIMI!



I livelli in cui compare il fuoco presentano una grafica eccellente, ma sono anche quelli che ti vedranno impegnato nelle sfide più dure. Dall'alto cadranno teschi e se non vorrai finire schiacciato dovrai seriamente impegnarti a schivarli; le piattaforme scompaiono, facendoti precipitare improvvisamente nella lava incandescente e, come se non bastasse, incontrerai uccelli sputafuoco che cercheranno di mettere fine alla tua esistenza di topolino. Praticamente un incubo!

NUOTA, SPEEDY!

Speedy Gonzales se la cava bene in mare, almeno quanto sulla terraferma. In uno dei primi livelli vedrai il nostro eroe saltare sulla sua barchetta e prendere il largo. Andando avanti nel gioco, scoprirai un intero livello in cui Speedy avrà a disposizione addirittura un sottomarino!



IL TOPOLINO PIÙ VELOCE DEL MESSICO SI TROVA IN GUAI SERI! ARRIBA! ARRIBA!

SPEEDY GONZALES
AZTEC ADVENTURE

In una cittadina messicana sono misteriosamente scomparsi tutti i topi! Chi può essere il responsabile di una cosa simile? Ma certo, chi se non il gatto Silvestro? Ha rapito tutti i topi per adescare Speedy Gonzales e trasformarlo nel suo prossimo succulento pranzetto. Tocca a te ora sconfiggere i malvagi boss per salvare tutti gli amici topolini, ma fai attenzione perché numerosi ostacoli ti renderanno le cose più difficili, tieni duro!
Le immagini possono contare su una grafica coloratissima che scorre liscia come l'olio per tutto il gioco. Anche il ritmo dell'azione è notevole, vari punti di accelerazione sono sparsi qua e là, come accade nei videogame di Sonic. Dal primo livello fino alla sfida finale, che avviene in un tempio, potrai muoverti sullo sfondo di tanti scenari diversi. Su tutti i terreni di gioco sono disseminati power-up e armi da raccogliere, dai boomerang alle palle di formaggio. Speedy Gonzales Aztec Adventure riproduce fedelmente lo spirito che caratterizza i cartoni a cui si ispira e ti coinvolgerà a tal punto che penserai solo a trovare il modo giusto per battere quel dannato gatto! Vivamente raccomandato, amigos!

GAME INFO

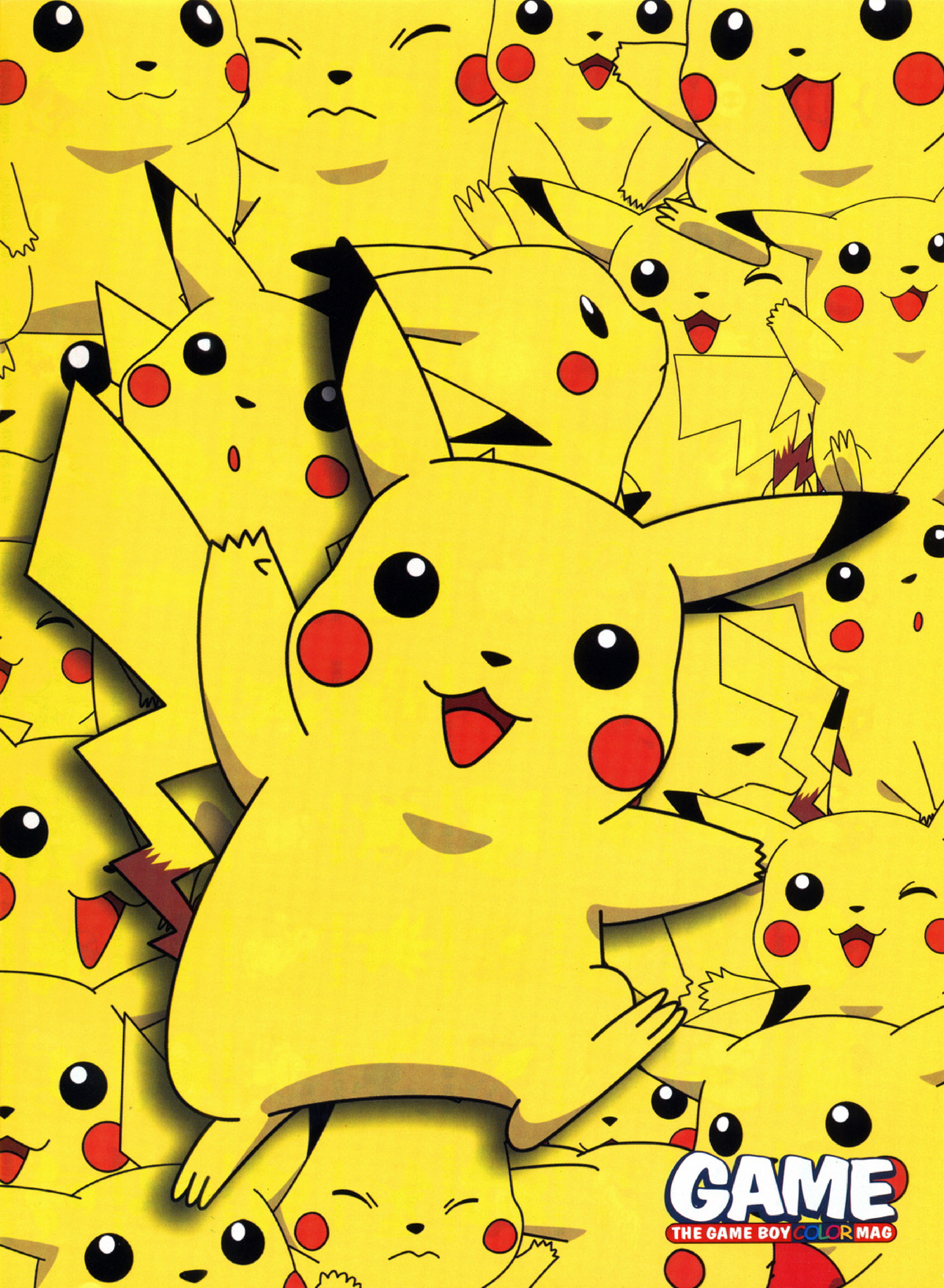
PREZZO: L. 64.900
DI CHI È?: SUNSOFT
GENERE: PLATFORM
IN VENDITA: ORA!
COMPATIBILE: SOLO CON GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

Su	Giù
Looney Tunes protagonisti	Gameplay poco vario
Musica d'atmosfera	Grafica a volte un po' confusa
Scenari variegati	Boss facili
Power-up grandiosi	Solo sei livelli di gioco

1 2 3 **4** 5

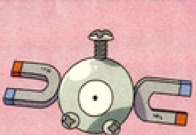
Un platform colorato e avvincente che merita particolare attenzione.

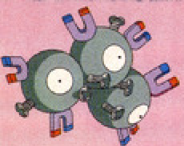

GAME
THE GAME BOY COLOR MAG

POKéMON™*

Gotta catch ém all™




#081 MAGNEMITE

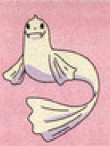

#082 MAGNETON


#083 FARFETCH'D


#084 DODUO


#085 DODRIO


#086 SEEL

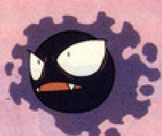

#087 DEWGONG


#088 GRIMER


#089 MUK

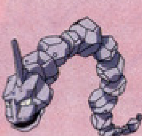

#090 SHELLDER


#091 CLOYSTER


#092 GASTLY


#093 HAUNTER


#094 GENGAR

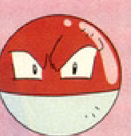

#095 ONIX

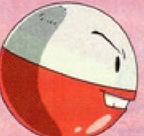

#096 DROWZEE

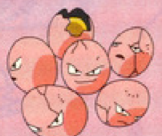

#097 HYPNO


#098 KRABBY


#099 KINGLER


#100 VOLTORB


#101 ELECTRODE

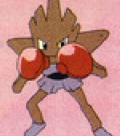

#102 EXEGGCUTE


#103 EXEGGUTOR


#104 CUBONE


#105 MAROWAK


#106 HITMONLEE


#107 HITMONCHAN

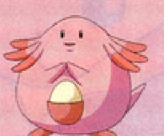

#108 LICKITUNG


#109 KOFFING


#110 WEEZING


#111 RHYHORN


#112 RHYDON


#113 CHANSEY


#114 TANGELA


#115 KANGASKHAN

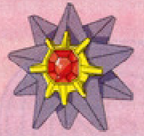

#116 HORSEA


#117 SEADRA


#118 GOLDEEN


#119 SEAKING


#120 STARYU


#121 STARMIE


#122 MR. MIME


#123 SCYTHER

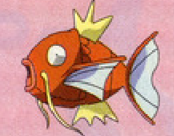

#124 JYNX

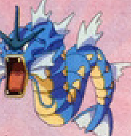

#125 ELECTABUZZ


#126 MAGMAR


#127 PINSIR


#128 TAUROS


#129 MAGIKARP


#130 GYARADOS


#131 LAPRAS

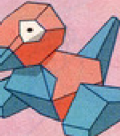

#132 DITTO

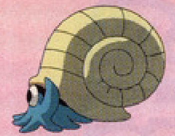

#133 EEVEE


#134 VAPOREON


#135 JOLTEON


#136 FLAREON


#137 PORYGON


#138 OMANYTE


#139 OMASTAR

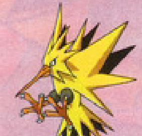

#140 KABUTO

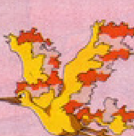

#141 KABUTOPS


#142 AERODACTYL


#143 SNORLAX


#144 ARTICUNO


#145 ZAPDOS

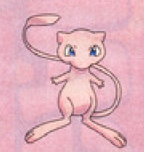

#146 MOLTRES


#147 DRATINI


#148 DRAGONAIR


#149 DRAGONITE


#150 MEWTWO


#151 MEW


ASH


BROCK


MISTY


GARY


PROFESSOR OAK


OFFICER JENNY

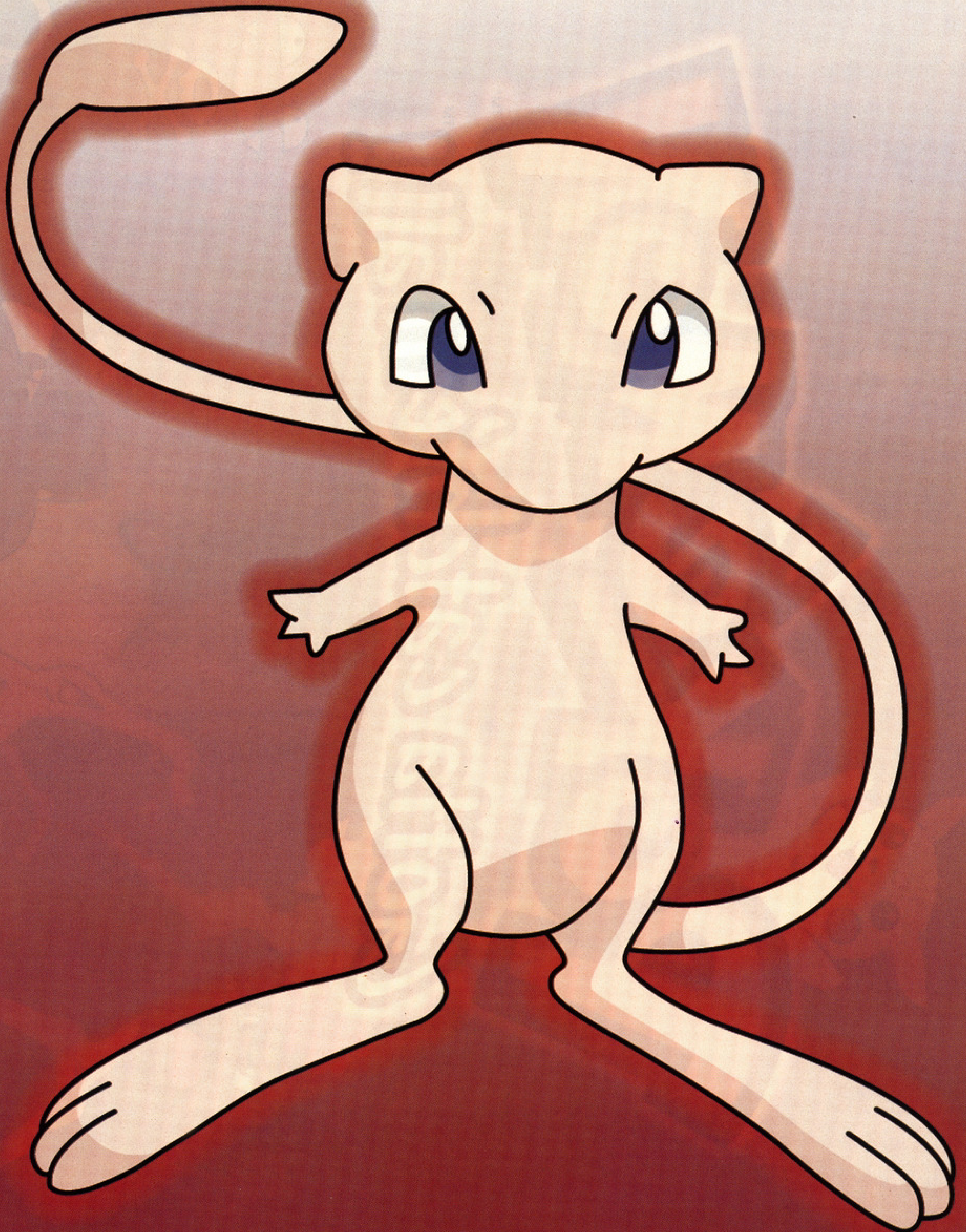

NURSE JOY


JESSIE


JAMES

Pokémon
Gotta catch 'em all

#001 BULBASAUR	#002 IVYSAUR	#003 VENUSAUR	#004 CHARMANDER	#005 CHARMELEON	#006 CHARIZARD	#007 SQUIRTLE	#008 WARTORTLE	#009 BLASTOISE	#010 CATERPIE
#011 METAPOD	#012 BUTTERFREE	#013 WEEDLE	#014 KAKUNA	#015 BEEDRILL	#016 PIDGEY	#017 PIDGEOTTO	#018 PIDGEOT	#019 RATTATA	#020 RATICATE
#021 SPEAROW	#022 FEAROW	#023 EKANS	#024 ARBOK	#025 PIKACHU	#026 RAICHU	#027 SANDSHREW	#028 SANDSLASH	#029 NIDORAN ♀	#030 NIDORINA
#031 NIDOQUEEN	#032 NIDORAN ♂	#033 NIDORINO	#034 NIDOKING	#035 CLEFAIRY	#036 CLEFABLE	#037 VULPIX	#038 NINETALES	#039 JIGGLYPUFF	#040 WIGGLYTUFF
#041 ZUBAT	#042 GOLBAT	#043 ODDISH	#044 GLOOM	#045 VILEPLUME	#046 PARAS	#047 PARASECT	#048 VENONAT	#049 VENOMOTH	#050 DIGLETT
#051 DUGTRIO	#052 MEOWTH	#053 PERSIAN	#054 PSYDUCK	#055 GOLDUCK	#056 MANKEY	#057 PRIMEAPE	#058 GROWLITHE	#059 ARCANINE	#060 POLIWAG
#061 POLIWHIRL	#062 POLIWRATH	#063 ABRA	#064 KADABRA	#065 ALAKAZAM	#066 MACHOP	#067 MACHOKE	#068 MACHAMP	#069 BELLSPROUT	#070 WEEPINBELL
#071 VICTREEBEL	#072 TENTACOOL	#073 TENTACRUEL	#074 GEODUDE	#075 GRAVELER	#076 GOLEM	#077 PONYTA	#078 RAPIDASH	#079 SLOWPOKE	#080 SLOWBRO



GAME
THE GAME BOY COLOR MAG





POKéMON™*

Gotta catch 'em all!™









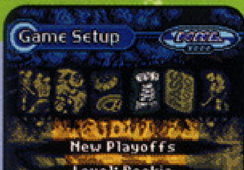
HOCKEY SUL GHIACCIO: ROBA PER TIPI TOSTI...

NHL 2000

Non si può dire certo che l'Hockey sul ghiaccio sia uno sport popolare dalle nostre parti, eppure personalmente mi ha sempre affascinato. Sarà forse perché è un gioco per uomini tutti d'un pezzo (e soprattutto che non si... spezzano!). Eccone pronta per voi una versione tascabile. Un videogame per Game Boy caratterizzato da una splendida facciata, menu apprezzabili e un gran numero di opzioni tra cui perdersi. È persino possibile disattivare le regole per giocare una partita all'ultimo sangue! Il gioco in sé, invece, è un po' difettoso e i giocatori spesso diventano incontrollabili. I veri fan dell'Hockey su ghiaccio dovranno armarsi di santa pazienza e perdere un po' di tempo a fare pratica con i controlli, ma tutti gli altri (il 99,9% delle persone...) si stuferanno in tempo record!



Indovina un po'? È lo schermo introduttivo!



Tantissimi menu ben realizzati



Ah, gli Anaheim Mighty Ducks! Sono il loro fan numero 1...

GAME INFO

PREZZO L. 72.900 | DI CHI È? EA SPORTS | GENERE SPORT | IN VENDITA ORA!

COMPATIBILE CON GAME BOY E GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

Su
- Tante opzioni
- Una marea di possibilità di gioco
- Piacerà a tutti i fan dell'Hockey

Giù
- Dove sono i contrasti?
- Difficile controllare i giocatori
- Le porte sono maledettamente piccole!

1 **2** 3 4 5

Solo per i fan più accaniti dell'Hockey

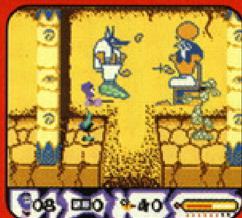
VUOI UN PLATFORM ANIMATO MA NON TROPPO? ECCOTI ACCONTENTATO...

TONIC TROUBLE

Un omino intergalattico (con un nome molto terrestre: Ed) che distribuisce acqua tonica sul nostro pianeta. Ti suona strano? Bizzarro? Un po' fuori di testa? E ancora non hai sentito tutto...
Sembra che Ed non beva la normale Schweppes, ma una bevanda particolare che ha provocato strani effetti sul nostro pianeta. Il panorama si è trasformato e gli abitanti si sono mutati in un gruppetto di freak e di tipi bizzarri! Ora Ed deve correre ai ripari riportando tutto alla normalità, prima che la sua acqua tonica causi ulteriori danni...




L'atmosfera terrestre sa un po' di chili!


Ed a spasso per l'Egitto...


Slurp, un iceberg fatto di gelato!

GAME INFO

PREZZO L. 69.900 | DI CHI È? UBI SOFT | GENERE PLATFORM | IN VENDITA ORA!

COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

Su
- Ed è strano ma divertente
- Il creatore è lo stesso di Rayman
- Storia originale

Giù
- Un altro platform...
- Ed non è Rayman!
- Rayman è un gioco molto più bello!

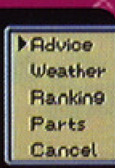
1 2 **3** 4 5

Un gioco bizarro della Ubi Soft, agli antipodi rispetto ai risultati raggiunti con Rayman.

AZIONE, VELOCITÀ, EMOZIONI E ADRENALINA PURA: TUTTO QUELLO CHE NON TROVI IN QUESTO GIOCO!

CROSS COUNTRY RACING

Il Game Boy non sentiva davvero la mancanza di un altro gioco di guida incapace di regalare un po' di emozione! Eppure, eccone qui un altro... Come in tutti i giochi del genere, bisogna arrivare primi. I menu sono carini e includono tante opzioni divertenti, ma quando si tratta di correre oltre un certo limite... il gioco naufraga miseramente! Le piste sono tutte molto simili e i veicoli degli avversari somigliano più a monster truck che a vere macchine da corsa. Insomma, sembra diverso, ma alla fine si tratta del solito vecchio gioco...

Carino il menu, ma andiamo avanti...



Tante opzioni nel garage.

Siamo ancora a questo punto?!?

GAME INFO

PREZZO: L. 69.900 — DI CHI È?: KONAMI
GENERE: CORSE — IN VENDITA: ORA!
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

Su	Giù
Tante opzioni	Un altro scadente gioco di corse
I menu sono fatti bene	Le corse sono noiose
Almeno ci hanno provato...	Le macchine degli avversari sono scarse

1 **2** 3 4 5

Più adatto ai guidatori della domenica che ai veri corridori!

C'È UN SOLO MODO PER FARE COLPO SULLE RAGAZZE D'OGGI, CHIEDI A BILLY BOB QUAL È...

BILLY BOB'S HUNTIN 'N' FISHIN

Con i tempi che corrono, trovare un gioco originale è una vera impresa, solo per questa ragione Billy Bob's Huntin'n' Fishin meriterebbe uno scrosciante applauso. Tu vestirai i panni dell'eroe del gioco, il quale per fare colpo sulla sua ragazza si dedicherà alla caccia e alla pesca. Romantico, no? Oltre ai giochi principali, tutti molto divertenti, avrai la possibilità di misurarti in tantissimi minigiochi e, se sarai abile, potrai ottenere il permesso di pesca e guadagnare tante munizioni per il tuo fucile. Se vuoi passare un po' di tempo divertendoti, questo gioco fa al caso tuo. Non lasciartelo sfuggire!


È ora di farmi la barba, no?


Speriamo in un bel bottino



Mi sa che lei dirà di no...

GAME INFO

PREZZO: L. 69.900 — DI CHI È?: MIDWAY
GENERE: CACCIA/PESCA — IN VENDITA: ORA!
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

Su	Giù
Originale	Molto americano
Divertente	Non troppo coinvolgente
Ci sono tanti minigiochi	Il divertimento ha le ore contate!

1 2 3 **4** 5

Un'idea originale e divertente!

SUPER POWER TIPS: I SEGRETI DA ABBINARE AL VOSTRO GIOCO



PlayStation Zone

L. 7.900

Die Hard Trilogy

Brivido, azione e tanta violenza

INOLTRE

Cheat Zone 24 pp

quintali di codici per tutti i gusti

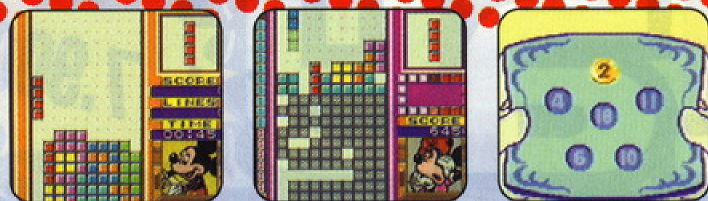
IN PIÙ LE SOLUZIONI DI

Grandia II parte

Victory Boxing

Rollcage Stage II II parte

FEAR EFFECT & SAGA FRONTIER



GAME INFO

PREZZO L. 69.000 — DI CHI È? ACTIVISION
GENERE PUZZLE — IN VENDITA ORA!
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

L'ENNESIMA VARIAZIONE DEL CLASSICO TETRIS? SÌ, MA STAVOLTA CI SARÀ PURE TOPOLINO...

MAGICAL TETRIS CHALLENGE

Ecco arrivato il momento del tradizionale Carnevale Tetris e Topolino si ritrova ad affrontare Pete... Questo banale esordio ti intodurrà nella modalità Quest in Magical Tetris Challenge e ti darà un assaggio di quanto ti aspetta in questo gioco! Troverai ben sei varianti del classico Tetris e in più la già citata modalità Quest, davvero fantastica! La lista comprende il Tetris classico per il quale ogni commento sarebbe superfluo; Updown che è una corsa contro il tuo avversario; Signal in cui dovrai cambiare il colore di 10 segnali; Tower che ti vedrà impegnato a eliminare il blocco iniziale in fondo alla pila di mattoncini e infine Target in cui dovrai eliminare tutte le righe con un numero limitato di mattoncini. Soddisfatto?

Giudizio Finale

Su
- È Tetris!
- C'è Topolino!
- Ci sono le pile di mattoncini

Giù
- Un altro gioco col Tetris?
- Personaggi Disney sconosciuti
- Solo per Game Boy Color

1 2 3 **4** 5

Ok, è ancora il vecchio Tetris, ma con tante novità da non perdere!



Ecco il campione di, ehm, Crash Team Racing!



Questa è l'auto con cui vado a fare la spesa: carina, eh?


Davvero emozionante la Formula 1!

GAME INFO

PREZZO L. 72.000 — DI CHI È? KONAMI
GENERE GIOCO DI GUIDA — IN VENDITA ORA!
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

GRAN PREMI E ALTA VELOCITÀ, MA SENZA IL PISOLINO POMERIDIANO...

F1 WORLD GRAND PRIX 2

Se dopo un lauto pranzetto domenicale non desideri altro che farti un bel pisolino in santa pace di fronte alla TV che trasmette il Gran Premio, questo non è il gioco che fa per te. È una licenza ufficiale, quindi potrai decidere se correre per la tua squadra preferita o nei panni del pilota che ti è più simpatico. Sei pronto a provare il brivido della velocità percorrendo i famosi circuiti sparsi in tutto il mondo? Le modalità di gioco saranno così numerose che riusciranno a tenerti impegnato per un bel po', formidabile quella Challenge che ti immerge in uno scenario molto realistico. Tutti questi elementi rendono F1 World Grand Prix 2 leggermente migliore rispetto alla media dei giochi di guida disponibili per Game Boy.

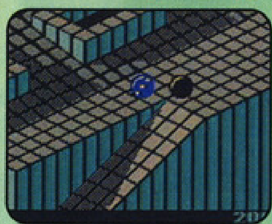
Giudizio Finale

Su
- Licenza ufficiale
- Alcune modalità di gioco davvero forti
- Traduzione comica

Giù
- A parte qualche fronzolo è un gioco nella media
- Non c'è la pennichella...
- Correre su pista non emoziona più di tanto

1 2 **3** 4 5

I fan della F1 lo ameranno, gli altri preferiranno la pennichella

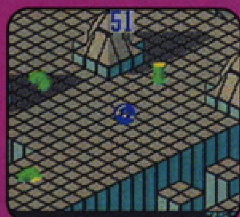




UN CLASSICO ARCADE O UNA PROVA DI RESISTENZA... CONTRO LA NOIA?

MARBLE MADNESS

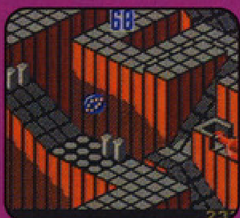
Ricordi la versione originale di questo gioco? Bisognava guidare la pallina lungo percorsi ondulati, cercando di non farla cadere dai bordi, portandola al termine di ogni labirintico percorso. Purtroppo tutto ciò è solo acqua passata e il presente è tuttaltro che allegro: questa versione 2000 del gioco... potevano risparmiarsela! Non c'è varietà, la corsa contro il tempo è per un solo giocatore e non c'è nulla che possa trattenerti a giocare per più di cinque minuti! Davvero terribile...



Il gioco lascia a desiderare come questi avversari!



Meno male che mi hanno aspirato, così la smetto!



Una volta era il mio gioco preferito, giuro!

GAME INFO

PREZZO L. 59.900
DI CHI È? MIDWAY
GENERE PUZZLE
IN VENDITA ORA!
COMPATIBILE SOLO CON GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

Su

L'originale era originale!
...ehm...
...ehm...

Giù

Si approfittano dei nostri lieti ricordi
È troppo difficile
Realizzazione poco accurata

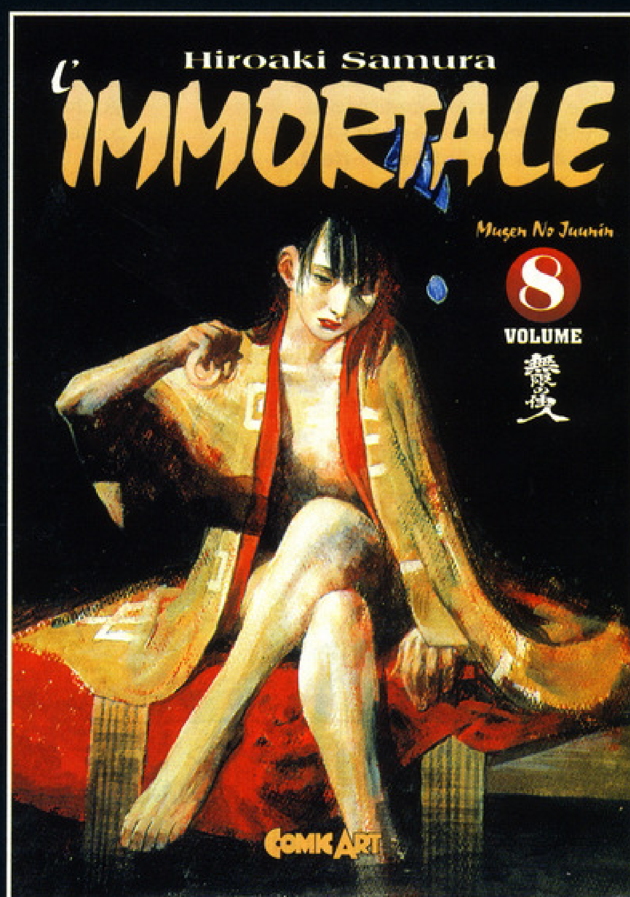
1 2345

Sarebbe più divertente sbattere la testa al muro!

Cercando di raggiungere in vita il nirvana, della vita si vengono a conoscere le infamità. Non avere nulla cui appoggiarsi nel corso della vita, non è nulla più che recitare un sutra camminando in una notte primaverile.
Hiroaki Samura

L'IMMORTALE

Ogni tre mesi in libreria, brossurato con sovracopertina, 240 pp., L. 10.000



GIOCARE E' BELLO
LE USCITE



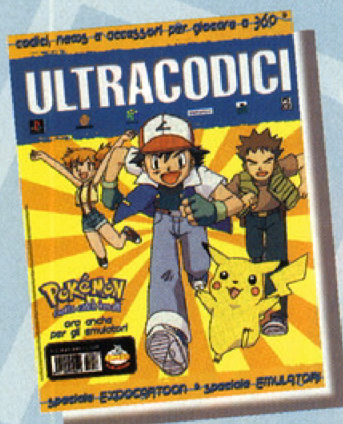
EXTREME PLAYSTATION N°21
In edicola dal 28 Maggio 2000
a sole lire 7.900
Mega speciale su 1000 Miglia, Dragon Valour, Tombi 2, Sidney 2000. Le recensioni più spettacolari del mese sono dedicate a: Die Hard Trilogy 2, F1 2000, Ghoul Panic, Muppet Race Mania, Saga Frontier 2, Vampire Hunter, N-Gen Racing e molto altro ancora. Consueto spazio dedicato al materiale import, l'angolo della posta con Adriano, la clinica del Dottor Jax per risolvere i problemi di gioco e lo speciale dedicato a Expocartoon. Inoltre all'interno la soluzione completa di Fear Effect.



PLAYSTATION ZONE N° 19
In edicola dal 5 Giugno 2000
a sole lire 7.900
Tutti i segreti e i trucchi di: Street Fighter Ex Plus Alpha 2, la seconda parte del GdR della Square Saga Frontier 2, Vampire Hunter, di nuovo Gdr con l'ultima parte di Grandia, Resident Evil: Gun Survivor, tra i campi di golf con Everybody Golf e udite udite la soluzione dell'attesissimo Star Wars Episode 1: Jedei Power Battles. Bilioni di codici e aiuti per tutti i giochi di maggior successo e come al solito le mitiche Power Tips Color, tutti i trucchi da abbinare ai vostri giochi preferiti per avere sempre i codici a portata di mano.



PLAYSTATION PRO STRATEGY N° 19
In edicola dal 10 Giugno 2000
a sole lire 7.900
Un mese ricco di soluzioni una più bella dell'altra!!!
Ricca sezione dedicata agli ultimi codici del momento. Tutte le novità e gli aggiornamenti per le Action Replay. Questo mese le guide a: Syphon Filter 2, Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles, F1 2000, Euro 2000, la conclusione di Colony Wars e per finire Micro Maniacs. In regalo le favolose Power Tips Color, tutti i trucchi da abbinare ai vostri giochi preferiti per avere sempre i codici a portata di mano.



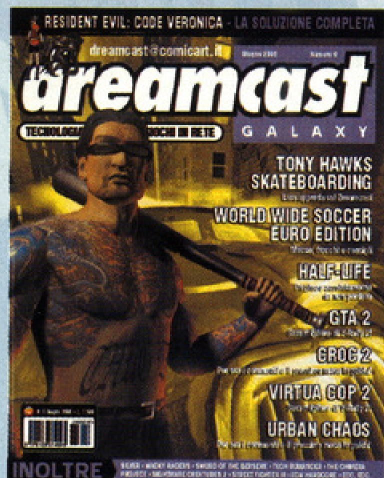
ULTRA CODICI N. 3
In edicola dal 5° Giugno a sole lire 7.900
Divertimento a 360° gradi! Tutte le news, le anticipazioni, gli accessori e i trucchi per le vostre console preferite. PlayStation, Dreamcast, N64, PC, GameBoy, NeoGeo, Emulatori, SNES, MD, NES e molto altro ancora. Tutti i mesi 96 pagine d'informazione, consigli, tattiche e strategie per chi ama il divertimento elettronico!

5 codici = ENCICLOGAMES 1°



La fedeltà merita un regalo... ritaglia i 5 codici a barre che troverai sulle copertine soprammenzionate in edicola a giugno, spediscili in busta chiusa completi dei tuoi dati e riceverai gratis...

O... CON COMIC ART DI GIUGNO!!!



DREAMCAST GALAXY N° 9

In edicola dal 5 Giugno 2000
a sole lire 7.900

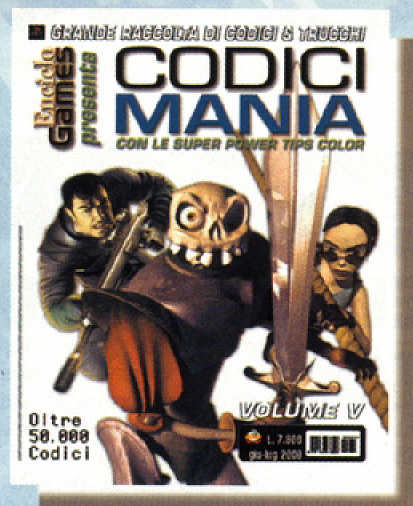
La 1° rivista italiana indipendente dedicata al mondo Sega. Questo mese riuscirà Dead or Alive 2 a farci scordare il mitico Soul Calibur? GTA2 il gioco più odiato dai genitori e dalla polizia approda su Dreamcast, Urbhan Chaos un mix tra azione ed avventura, Virtua Cop 2 per capire se siamo solo chiacchiere e distintivo. Quattro speciali tra cui uno dedicato alla Game On e oltre ai consuetii codici la guida a Resident Evil: Code Veronica..



GALAXY PLAYSTATION N° 18

In edicola dal 16 Giugno 2000
a sole lire 5.900

Un mese GALATTICO e pieno di sorprese.
Inizia la nuova avventura nella galassia PlayStation con una nuova sezione dedicata interamente alla PSX 2: news, recensioni, anteprime e uno splendido speciale dedicato a Tekken. Mega recensioni dedicate a: Die Hard Trilogy 2, F1 2000, Ghoul Panic, Muppet Race Mania, Saga Frontier 2, Vampire Hunter, N-Gen Racing. Due favolosi poster in regalo, l'angolo della posta più divertente della galassia e Galley, lo spazio dove è possibile ammirare i vostri disegni.
Nello spazio profondo della Galassia PlayStation l'unica fonte d'energia per milioni di videogiocatori.



ENCICLOGAMES VOLUME 5°

In edicola a sole lire 7.900

Nessuno ha mai realizzato un'enciclopedia dei videogames dedicata alla PSX!!!
Tonnellate di codici per la tua console preferita nel bimestrale che ha fatto impazzire migliaia di giovani!!!
Trucchi, tips, codici Action Replay e migliaia di consigli per chi vuole ottenere il massimo da un videogames.
Indispensabile per tutti i giocatori, dai novizi ai più esperti!!!

...ENCICLOGAMES VOL 1°

Attenzione !!!
Non sono valide fotocopie, il codice a barre dovrà essere integro in tutte le sue parti...

Giocare è bello... con Comic Art Publishing è più facile!!!



GAME HOT LINE

GAME BOY ADVANCE



EVVIVA IL PROGRESSO!

Guarda un po'! Qui sotto ci sono i disegni che la Nintendo ci ha mandato per darci un'idea della nuova generazione di Game Boy. Carino, non trovate? Il Game Boy Advance (questo sarà il suo nome) si avvarrà di un processore a 32 bit, come la PlayStation, mentre lo schermo sarà più grande del 30% di quello attuale e la grafica raggiungerà livelli non inferiori a quelli raggiunti dalle console, comprendendo anche il Full Motion Video (FMV). La notizia più ghiotta, comunque, riguarda la compatibilità del Game Boy Advance con tutte le cartucce per Game Boy. "Signor Negoziante, per favore, me ne mette da parte un paio?".

E C'È DELL'ALTRO...



Guarda che roba!

Oh sì, c'è ancora molto da sapere! Ti potrai collegare a Internet attraverso un telefono cellulare e così ti divertirai a mandare e-mail, a chattare e a collegarti per giocare in Multiplayer. Sembra, poi, che una camera digitale opzionale permetterà di guardare in faccia gli avversari contro cui si sta giocando. Insomma, la tecnologia sarà talmente avanzata che la Nintendo considera il Game Boy Advance addirittura un "terminale per le comunicazioni personali". Be', terminale o no, noi di Game Boy Magazine non vediamo l'ora di averlo tra le mani!

A QUA...
EUR...

Oh sì, c'è ar... un telefono cel... egarti per giocare in M... metterà di guardare... tecnologia s... Advance addirittura u... no, noi di Game Boy... Guarda un p... er darci un'idea della... Boy Advance (qu... processore a 32 bit, come la PlayStation, mentre lo schermo sarà più grande del 30% di quello attuale e la

NOTIZIA DELL'ULTIMA ORA

Un secondo prima di andare in stampa è giunta in redazione questa notizia: a causa della scarsezza di microchip e schermi a cristalli liquidi, il Game Boy Advance non uscirà in Giappone prima di aprile 2001 e, di conseguenza, il lancio europeo avverrà ancora più tardi. Uffa! La Nintendo ha anche dichiarato che il prezzo di lancio sarà inferiore alle 300000 lire (il che significa probabilmente che costerà 299.900 lire!) e che al momento faticano persino a soddisfare le richieste di Game Boy Color, nonostante ne producano un milione e mezzo di unità al mese. A tale proposito, stanno pensando di aumentare la produzione di circa un milione di unità al mese! Che abbiano scoperto la famosa "gallina dalle uova d'oro"?!?



PER I FISSATI

Per tutti i maniaci della tecnologia, riportiamo qui le tecniche specifiche del Game Boy Advance. Guarda un po' e fai il confronto con il Game Boy Color: un bel salto di qualità, no?

GAME BOY ADVANCE
CPU - ARM a 32 bit con memoria interna
Schermo - 2,9 pollici
Risoluzione - 240x160
511 - colori simultanei
65.535 - colori possibili
Peso - 140 gr.
Potenza - 2 pile
Durata batterie - 20 ore



GAME BOY COLOR
CPU - Z80 a 8 bit
Schermo - 2,3 pollici
Risoluzione - 160x140
56 - colori simultanei
32.000 - colori possibili
Peso - 138 gr.
Potenza - 2 pile
Durata batterie - 10 ore





LE TRE FATICHE DI ZELDA

Tira fuori dall'armadio le orecchie di plastica a punta e la spada di legno, perché sono in programma non una, ma ben TRE nuove avventure della serie Zelda per Game Boy Color! In occasione di un progetto così ambizioso, la Nintendo si è associata alla Capcom. Sembra che ogni gioco costituirà un capitolo indipendente all'interno di un'unica storia. Il primo, chiamato The Legend of Zelda: Fruit of the Mysterious Tree, sarà la Storia del Potere. Gli altri due costituiranno la Storia della Saggezza e la Storia del Coraggio. Potrai scegliere quale storia affrontare per prima e, visto che i dati salvati possono essere trasferiti negli altri giochi, il modo in cui la storia verrà affrontata influenzerà anche le avventure successive.
Il gioco (basato sul titolo per NES Legend of Zelda) vedrà Link di nuovo in lotta contro il temibile Ganon. Costui ha rapito la principessa Zelda e, per rendere le cose più difficili, ha rotto la Triforce in 8 pezzi e li ha sparsi per tutto il paese. Sembra che nel gioco comparirà un oggetto chiamato Bastone delle Stagioni, un tesoro mistico che permetterà a Link di cambiare le stagioni. Questo si renderà necessario per raggiungere certe aree di gioco accessibili solo in determinati periodi dell'anno. Link, inoltre, incontrerà alcuni amici che lo aiuteranno nella sua avventura. Il personaggio più interessante è Ricky, un canguro-pugile che permetterà a Link di viaggiare nel suo marsupio. L'uscita di The Legend of Zelda: Fruit of the Misterious Tree sembra prevista per novembre, ma ti forniremo altre news appena possibile. Per il momento, guarda queste immagini e cerca di contenere l'entusiasmo...



LARA LASCIA LA EIDOS

Si dice in giro che la Eidos abbia venduto i diritti per la versione Game Boy Color di Tomb Raider alla THQ. Non ci sono stati commenti ufficiali riguardo la notizia, ma si pensa che la spiegazione più plausibile risieda nella grande esperienza della THQ nel mercato del Game Boy.



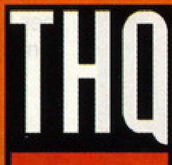


FOX, CROC E THQ

Quando due giganti si uniscono per lavorare insieme, c'è sempre qualcosa di succulento in programma... Stavolta il "matrimonio" ha legato i destini della THQ e della Fox Interactive; le due software house hanno in progetto di realizzare insieme diversi giochi per Game Boy Color. Al momento sono previsti titoli come i Simpson, Buffy The Vampire Slayer, Aliens e Croc 1 e 2 e dovrebbero uscire tutti entro l'anno. Troverai l'anteprima di Croc nella sezione "Cosa bolle in pentola?".







Non si resiste al richiamo di Expocartoon.



A novembre c'è un appuntamento da non dimenticare. **Expocartoon** vi aspetta nuovamente alla Fiera di Roma con tante novità e forti emozioni. **Fate un nodo al fazzoletto e arrivederci a novembre.**

16-19 novembre 2000





MOSTRA MERCATO DEL FUMETTO DEL CINEMA D' ANIMAZIONE E DEI GAMES

80 MILIONI DI FRATELLI



Quest'anno il Game Boy compie 10 anni che, calcolati secondo i parametri umani, equivarrebbero a circa 150 anni. Visti gli inevitabili progressi della tecnologia, la durata media in commercio di una console in genere non arriva mai così lontano. E invece il Game Boy non accenna il minimo cedimento ed è giunto a quota 80 milioni di unità vendute in tutto il mondo. In alcuni paesi addirittura il numero di unità vendute ogni mese ha superato quello della PlayStation. Nelle classifiche di vendita dei videogiochi di tutti i formati, indovina un po' chi vince? I Pokémon, bravi! Rispetto, quindi, per gli anziani...



NIENTE PIU' RESIDENT EVIL

Dopo averci illusi con le varie anticipazioni e persino con qualche immagine esclusiva, sembra proprio che il cast di Resident Evil non farà mai la sua comparsa sul Game Boy. Sì, hai ragione, è una mezza tragedia, ma vuoi sapere di chi è la colpa? Ci hanno detto che la Capcom giapponese non crede che il nostro Game Boy possa rendere giustizia al gioco. Be', signori, scusate tanto se il portatile più venduto al mondo non è abbastanza avanzato per i vostri gusti: la prossima volta cercheremo di fare meglio...



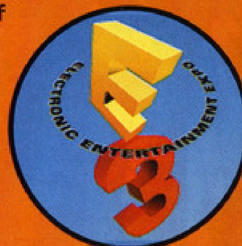




NOTIZIE DALL'E3

Scusi, ma i giochi del neo Geo Pocket?

All'E3 (Electronic Entertainment Expo) di quest'anno, tenutosi a Los Angeles nel mese di maggio, sono stati presentati parecchi futuri titoli per Game Boy Color, tra cui Looney Tunes Collector: Attack!, Pokémon Attack, Legend of Zelda: Triforce Series, Harvest Moon 2, due giochi con protagonista Austin Powers, The World Is Not Enough e ben tre titoli ispirati alle "misteriose" Powderpuff Girls.



ULTIME NOTIZIE

POKÉMON STADIUM SUPERA IL MILIONE DI COPIE!



Dopo meno di un mese dall'uscita sul mercato statunitense, la Nintendo americana ha orgogliosamente annunciato che Pokémon Stadium per N64 ha venduto oltre un milione di copie. "Visto il grande successo di Pokémon Stadium, capace di vendere così tanto nel giro di tre settimane, è chiaro che la serie ora è più popolare che mai" ci ha detto Peter Main, un pezzo grosso alla Nintendo, mentre ritirava il suo premio per aver pronunciato la frase più scontata dell'ultimo decennio!



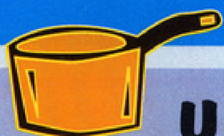


ANCORA DINOSAURI!

Dopo la delusione provata per la disfatta di Resident Evil, cercavamo un motivo per continuare a lavorare e il caso ha voluto che a fornircelo fosse proprio la Capcom, dopo averci spezzato il cuore. Abbiamo appreso la notizia che il team inglese M4 ha cominciato a lavorare alla versione per Game Boy Color di Dino Crisis. Un momento, però: prima di cominciare a saltare e a urlare di gioia, tieni presente che potrebbe sempre andare a finire come per Resident Evil... Speriamo vivamente che almeno i dinosauri evitino l'estinzione!



Scusi ha un osso?



Uno sguardo furtivo ai prossimi arrivi

COSA BOLLE IN PENTOLA?

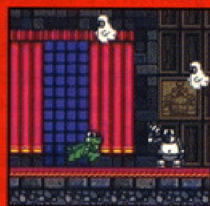
CROC

Di chi è – THQ



Il coccodrillo più amato approda nel mondo Game Boy! Il cattivissimo Baron Dante ha catturato i Gobbo e ora tocca a Croc salvarli. Il gioco è ambientato in oltre 30 livelli diversi distribuiti in 4 mondi. Vedremo Croc fare snowboard, volare su tappeti magici e nuotare in acque infestate di squali. Il gioco conterrà anche un buon numero di minigiochi, compreso il bizzarro "gioco delle pecore". Come puoi vedere dalle immagini, il gioco ha un look decisamente interessante...





TYRANNOSAURUS TEX

Di chi è – Eidos





Cowboy, dinosauri e robot: ecco gli elementi fondamentali di questo videogame. Giocherai nella parte di Tex, un vero fuorilegge del West che attraversa 18 livelli pieni di dinosauri e robot. Oltre ad avere una bella grafica, questo gioco è anche in 3D e ti offre una modalità Deathmatch che per essere affrontata necessita di un cavo di collegamento. L'idea ci piace e le immagini sono interessanti: speriamo che la realizzazione mantenga le promesse.

INTERNATIONAL KARATE

Di chi è – Virgin





Indossa il kimono e la fascetta in testa, perché è giunta l'ora di darsi al karate! International Karate è un vecchio classico che ha deliziato per anni i videogiocatori di tutto il mondo. Questa nuova versione promette di rimanere abbastanza fedele all'originale e offrirà 28 nuovi avversari, 12 arene internazionali e un'IA dei personaggi decisamente potenziata.





PERFECT DARK

Di chi è – Rare

Uno dei giochi più attesi per Nintendo 64, Perfect Dark, avrà anche un capitolo su Game Boy Color con una trama legata direttamente all'episodio realizzato per N64.
Nei panni dell'agente speciale Joanna Dark, verrai spedito in una giungla sudamericana per indagare su una fabbrica illegale che produce cyborg. La missione rappresenta il completamento del training per diventare agente speciale al Carrington Insitute e la nostra eroina avrà bisogno di un bel carico di armi e gadget speciali per cavarsela.
Sembra che il gioco sarà composto di sette missioni per il giocatore singolo e una modalità two-player con l'apposito cavo di collegamento, sarà compatibile con la stampante Game Boy e con la trasmissione a raggi infrarossi. Se questo non ti bastasse, devi sapere che ci sarà anche un'introduzione in FMV, dialoghi digitalizzati e, inoltre, la cartuccia di Perfect Dark sarà compatibile col Game Boy originario. Peccato dover aspettare fino a novembre!

Modalità in prima persona

Una delle caratteristiche più avvincenti di Perfect Dark risiede nella modalità in prima persona. Osserva il mirino e la galleria coi bersagli carini, no?





Perfect Dark su N64

Perfect Dark sul Game Boy Color sarà compatibile anche con il Nintendo 64 e con il Game Boy Transfer Pack. Dal momento che la storia è la stessa, potrai trasferire dati da e per il Game Boy e il N64.



Opzioni

Sembra che la modalità Recon Photos ti permetterà di stampare le migliori foto rubate usando la stampante Game Boy.







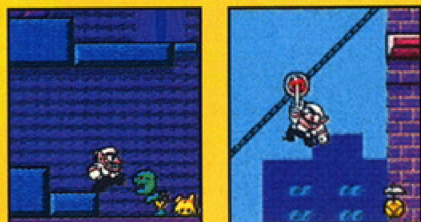
4X4 WORLD TROPHY

Di chi è – Infogrammes

Motori e Game Boy, finora, non hanno prodotto niente di entusiasmante, speriamo che questo gioco cambi un po' le cose. A giudicare dalle immagini, si preannuncia interessante: siamo felici di notare che il punto di vista è in stile Micro Machines. Ci sono 3 modalità di gioco, una delle quali è la Patrol Chase. Potrai correre su 7 piste ambientate in diverse nazioni, dal Canada all'Egitto.







WARIOLAND 3

Di chi è – Nintendo

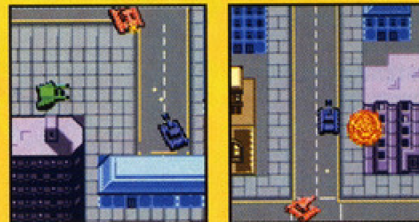
Wario ritorna sul Game Boy, ricordi l'alter-ego di Mario? L'azione sembra essere molto simile al gioco precedente, nel senso che il nostro eroe non potrà morire, ma potrà cambiare la sua forma secondo il tipo di attacco che sta subendo, per esempio è in grado di diventare piatto come una frittella. Tra le trasformazioni possibili ci sono quelle che lo vedranno mutato nel vampiro Wario, in Wario invisibile e nel pupazzo di neve Wario. Curioso, no?

BALLISTIC

Di chi è – THQ

Dopo aver visto un'anteprima della versione PlayStation di questo gioco, siamo stati molto contenti di sapere che ne sarebbe stata realizzata anche una per Game Boy. Immagina Puzzle Bobble dove le palle, invece di cadere giù, si muovono a spirale verso il centro del vortice. Dovrai fermarle prima che raggiungano il centro, raggruppandone 3 dello stesso colore. Sembra che abbia tutte le carte in regola per diventare un grosso successo e noi non vediamo l'ora.





BATTLETANX

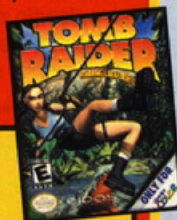
Di chi è – 3DO

Ambientato in un futuro non troppo lontano, Battletanx ti vedrà nei panni di Griffin Spade, guerriero e Signore della Battaglia, che lotta per salvare l'uomo dall'estinzione. In questo mondo futuristico il mezzo di trasporto più comune saranno i carri armati. I livelli saranno ambientati in varie città, ci saranno tanti power-up disseminati qua e là e la distruzione sarà all'ordine del giorno. Pronto a estrarre le torrette?

TOMB RAIDER: STARRING LARA CROFT

Di chi è – THQ

Dopo tante attese, la versione per Game Boy Color di Tomb Raider è stata finalmente completata. L'avventura è ambientata in Perù e vede Lara alle prese con le sue solite escursioni tra le tombe, alla ricerca della Nightmare Stone (cioè Pietra Incubo: il nome è già tutto un programma...). La leggenda narra che questa pietra contiene lo spirito di un dio malvagio chiamato Quaxet. Lara ha saputo che alcuni personaggi poco raccomandabili vogliono mettere le loro manacce sulla pietra, così la nostra eroina si impegna a trovarla prima che questi possano combinare disastri. Meno male che c'è lei!
Ci sono 5 livelli principali in cui Lara si troverà ad affrontare muri che crollano e leve da azionare. La nostra Lara dovrebbe essere resa con ricchezza di dettagli (sarà composta di 48 pixel contro i 16-32 di un personaggio normale). Forse l'hanno resa più alta per non farla sembrare troppo, ehm, sproporzionata! (capito cosa intendiamo?!?)





Una pupa in azione

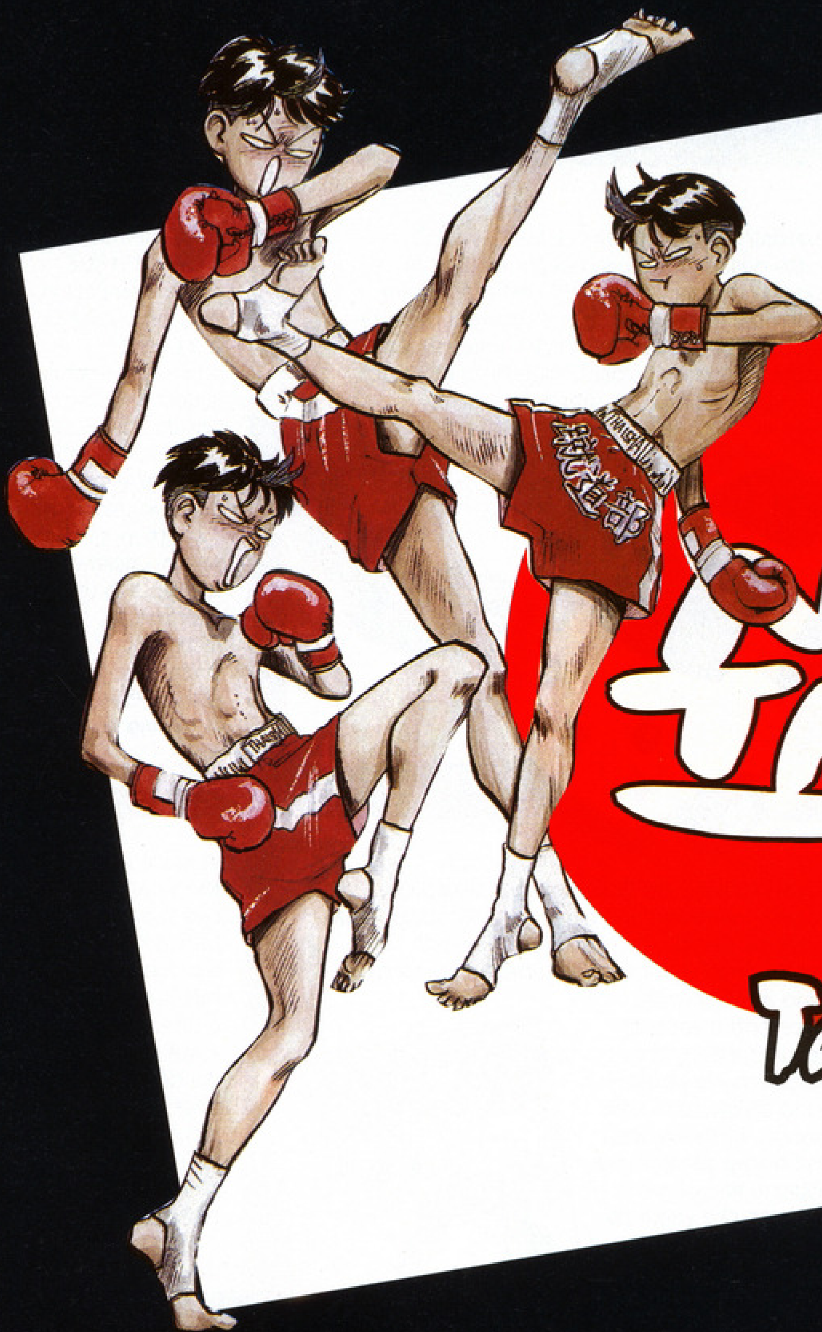
Sappiamo tutti che Lara Croft non è il tipo di ragazza che se ne sta a casa a ricamare e a guardare Beautiful, ma che tipo di acrobazie possiamo aspettarci da lei in questa sua avventura sul Game Boy?


Lara nuota...


... resta sospesa nel vuoto...


... si arrampica...

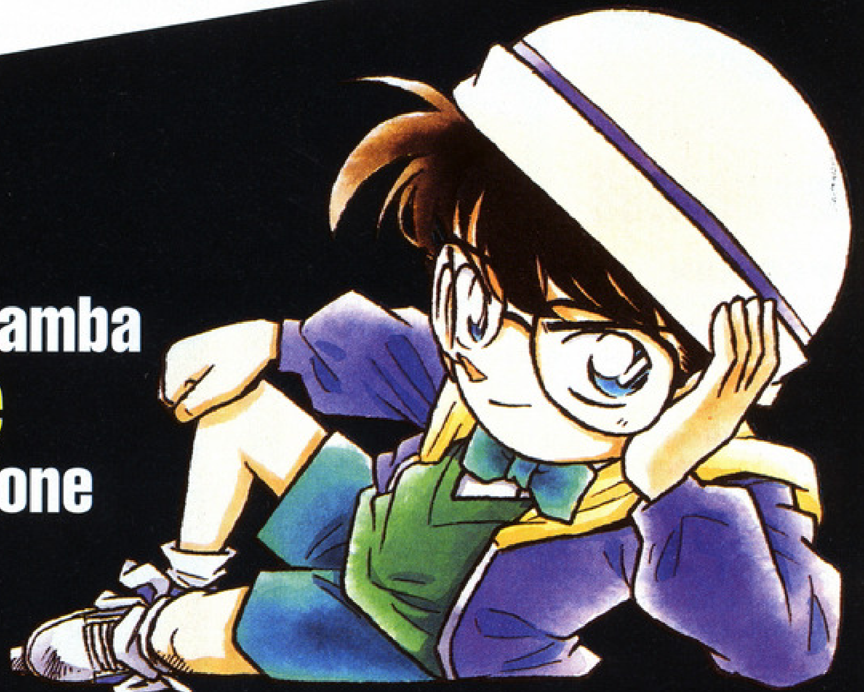

... e si tira su con le braccia.



IN LIBRERIA
L. 5.000

Takashi Hamori

le avventure
del detective più in gamba
le disavventure
del più grande campione
di muay-thai



DETECTIVE
CONAN
GOSHO AOYAMA

NEO GEO



Il Neo Geo della SNK è in commercio già da un po' e sembra essersi ritagliato una sua fetta di mercato, ma ora quello che ci chiediamo è se sia o no un buon prodotto. La risposta è sì, è grandioso! È ben concepito, perfetto per stare in tasca e può contare su una valanga di giochi interessanti. Non è tra i più economici, ma, se avete un po' di soldi da parte oppure se il vostro compleanno è alle porte, potrebbe essere un ottimo investimento.

GIOCHI PER NEO GEO

METAL SLUG 1ST MISSION

Sul retro della scatola c'è scritto: "Salta! Spara! Scappa!" e, se tralasciamo la storia, questo slogan riassume alla perfezione lo spirito del gioco. Quello che non c'è scritto, invece, è quanto sia divertente avanzare nei vari livelli pieni zeppi di nemici. Si tratta di un platform "vecchio stile", quindi sai cosa aspettarti. La maggior parte dei livelli vanno superati a piedi, ma in alcuni bisogna procedere con lo Slug Flyer (un aggeggio volante) o a bordo di un carro armato Metal Slug. In ogni sezione troverai qualche elemento nuovo, gli onnipresenti nemici variano da soldati in guerriglia a sciami di api e branchi di topi di fogna. Un gioco semplice da affrontare e difficile da abbandonare.





PAC-MAN

Di sicuro non esiste una persona al mondo che non abbia mai sentito parlare del paffuto Pac-Man. La sua vita come videogame probabilmente coprirebbe, usando parametri umani, un arco di 7000 anni più o meno. Ma nonostante sia un veterano del mondo dei videogiochi è sempre il benvenuto e ancora nell'anno 2000 è ben lontano dalla pensione. Il modo in cui il gioco è concepito lo rende particolarmente idoneo a una conversione in formato tascabile, perché nessun elemento viene perduto e il gameplay, semplice ma coinvolgente, rimane intatto. Se non avete mai giocato a Pac-Man, è arrivato il momento di farlo!





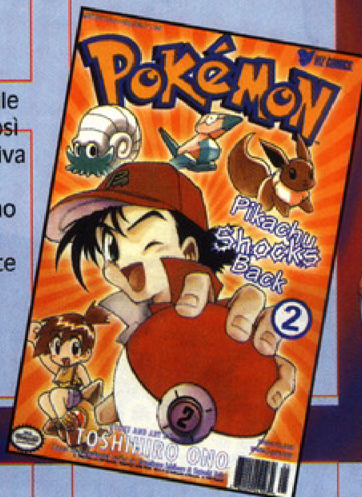
Guardate un po' qui! Non è bellissima? Si tratta della macchinina telecomandata di Pikachu ed è in commercio corredata di un controller a forma di palla. Provate a pensare agli sguardi invidiosi dei vostri amici quando farete sfrecciare il vostro gioiellino: mai vista una cosa simile su quattro (mini) ruote! Ti basterà chiamare la Tiger Electronics per ordinarne una.





Avete mai sognato di vedere il vostro nome stampato da qualche parte? Be', ora potrete addirittura stampare la vostra faccia! Nel box da sala giochi di Sega World, potrete mettere la vostra faccia in una cornice a scelta, poi la foto sarà magicamente trasferita in uno stampino a inchiostro. Dopodiché potrete stampigliare il vostro bel visino ovunque...

Questi fumetti dei Pokémon, pubblicati dalla Viz Comics, meritano una particolare attenzione da parte sia dei fan dei Pokémon che degli appassionati di fumetti in generale. Le storie sono movimentate, divertenti e vedono protagonisti tutti i Pokémon più amati. Sono disegnati in stile manga, fornendo così una nuova prospettiva rispetto al cartone animato che vediamo in TV. Questo stile si adatta superbamente ai Pokémon. Ve lo consigliamo caldamente, cari Pokéamici.



Vi piace la roba della Nintendo? Certo che sì e allora buttate un po' l'occhio sui pupazzi raffigurati qua sotto e ditemi se non state già fremendo dal desiderio di possederne uno. Noi li abbiamo scovati in un negozietto di giocattoli. Carini, no?



PS2





Quando è arrivata la PS2 nel nostro ufficio, eravamo tutti eccitatissimi: avevamo davanti la nuova meraviglia della Sony! Dopo qualche minuto di contemplazione, eravamo già tutti di nuovo al lavoro come se la console più attesa al mondo non fosse mai arrivata lì! Certo, non avevamo a disposizione una grande scelta di giochi per testarla e speriamo vivamente che la Sony fornisca al più presto qualcosa di interessante e non si limiti a una semplice sfilza di sequel! Speriamo che ciò avvenga almeno quando la macchinina nera farà il suo debutto ufficiale in Italia. Questa speranza comunque non cancellerà il ricordo della grande delusione provata!

Preparatevi a giocare con il FUTURO

RECENSIONI • PREVIEW ESCLUSIVE • GAME ON LINE
NEWS DA TUTTO IL MONDO • TIPS & CHEATS • SOLUZIONI COMPLETE

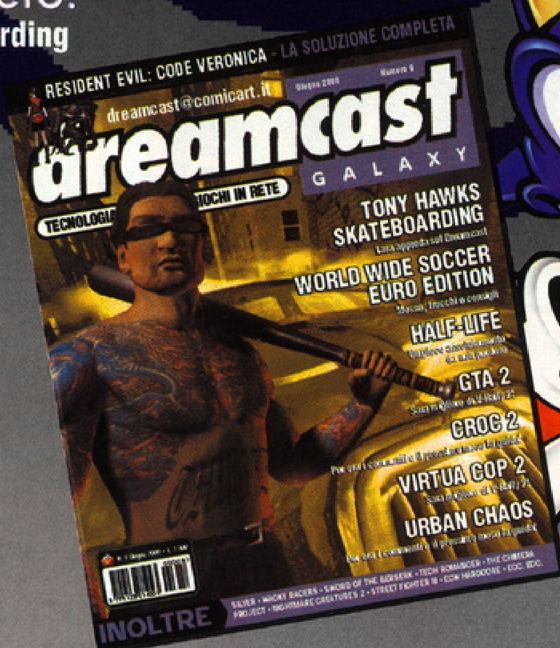


La prima rivista italiana dedicata al Dreamcast



in questo numero:
Tony Hawks Skateboarding
World Wide Soccer Euro Edition
Half-Life
GTA 2
Croc 2
Virtua Cop 2
Urban Chaos

inoltre
la soluzione completa di Resident Evil Code Veronica



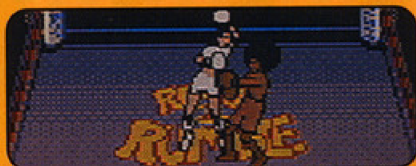
ogni due mesi in edicola a L. 7.900

dreamcast GALAXY
TECNOLOGIA A 128 BIT • GIOCHI IN RETE



TUTTE LE DRITTE PER I VOSTRI GIOCHI

GAME CODEX



READY 2 RUMBLE BOXING

Giocare con Damion Black

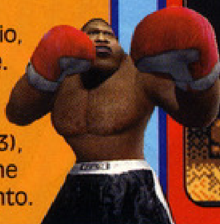
Per sbloccare questo personaggio, posizionati sulla modalità Arcade e usa i codici per accedere a Kemo Claw e Nat Daddy. Inserisci poi come codice →, ←, → (x2), ← (x2), → (x3), ← (x3). Un suono ne confermerà il corretto inserimento.

Accedere a Kemo Claw

Per sbloccare questo personaggio, posizionati sulla modalità Arcade. Inserisci come codice ← (x3), → (x3), ←, →, ←, →. Un suono ne confermerà il corretto inserimento.

Accedere a Nat Daddy

Per sbloccare questo personaggio, posizionati sulla modalità Arcade. Per utilizzare Nat Daddy, devi inserire prima il codice per sbloccare Kemo Claw e poi → (x3), ← (x3), →, ←, →, ←. Un suono ne confermerà il corretto inserimento.



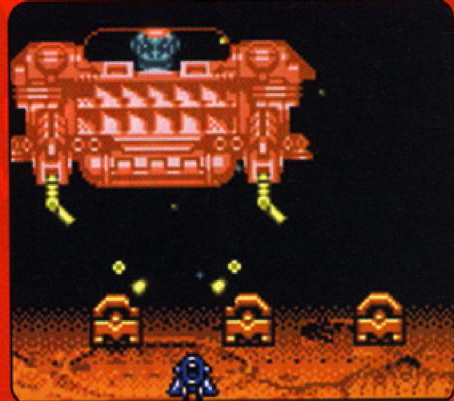
SPACE INVADERS

Modalità Classic

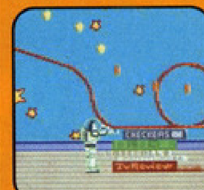
Digita CLSS1281999DBM come password.

Password

Livello	Password
Venus	RTJNPBKCX2RJPW
	o MSVJMYOH4NYOOT
Earth	WWYXTC2NQW79VY
	o ?SH4NXJ5571TH?
Mars	?WZ4VCLN4W81V?
Jupiter	RSSN3QJ78?GJMC
Saturn	WSPZMSO8N?H8NF
Uranus	CV1?QWKGJ3X8R5
Neptune	HV27RW1GN3YOR7
Pluto	MV7HRCLHS3ZSR9
Invader Homeworld	RV8RRC2HX3?RJC









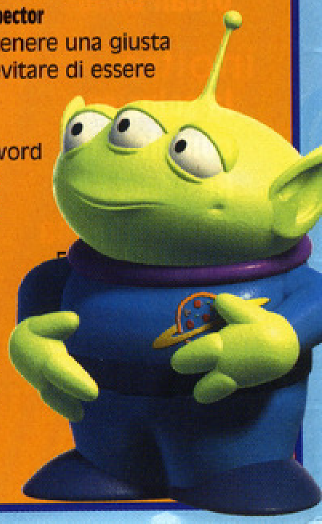
TOY STORY 2

Sconfiggere Prospector

Cerca di mantenere una giusta distanza per evitare di essere colpito.

Password

Livello	Password
2	PBPP
3	BJWJ
4	PJBW
6	JBPJ
7	JJWW
8	PBWJ
9	BPWW



MICKEY'S RACING ADVENTURE

Cambiare personaggio

Se stai giocando con Topolino e vuoi giocare con Minnie o Pluto, vai nel livello delle corse e esci. Quando ritornerai nella città, dirigiti a casa di Minnie per giocare con il suo personaggio o al canile per giocare con Pluto. Puoi utilizzare quest'ultimo per trovare i livelli segreti.





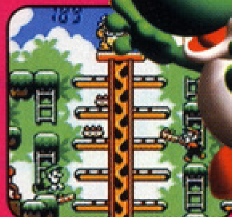


GAME AND WATCH GALLERY 3

Guadagna stelle, la Sala Musica, il Museo, il Regalo, e Secrets 1

Per ottenere una stella, devi totalizzare 200 punti in un qualsiasi gioco. Con 2 stelle arrivi alla Sala Musica, con 4 arrivi al Museo e con 6 ottieni il Regalo (questo si ha con il gioco Flagman). 10 stelle ti faranno vincere Secrets 1. Oltre le 10 stelle, vincerai altri giochi.







STAR WARS EPISODE I – RACER

Anakin più veloce

Se prendi tutti i piloti, Anakin raggiungerà una velocità massima di 735 mph.

Partenza veloce

Durante il conto alla rovescia, appena il numero 1 sparisce dallo schermo, premi A.

Corsa Sebulba

Sconfiggi tutti e 4 i piloti su un pianeta, così potrai gareggiare sontro Sebulba in una qualsiasi delle 4 corse disponibili. Se vinci, ottieni il suo serbatoio, altrimenti lo perdi.

Ricarica del serbatoio

Per ricaricare il serbatoio, trattieni il freno durante la corsa. Può rallentarti per un po', ma potrebbe farti guadagnare la vittoria.

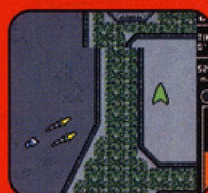
Scorciatoia sul tracciato Tatooine

Nel terzo livello delle corse Tatooine c'è una scorciatoia che riduce di quasi un terzo il percorso. Si trova sul lato sinistro di una lunga superficie piana. Trovala e guadagnerai un buon numero di secondi.









TUROK: RAGE WARS

Tutte le armi

Digita 5lm2fb al posto della password.

Easy

Livello	Password
02	K14QF4
03	3T5L31
04	SMJ54M

Medium

Livello	Password
02	3MQTL1
03	Z1KMQ1
04	2TQCMR

Hard

Livello	Password
02	DT5JV1
03	2F5QZM
04	MQ5LRS



WWF WRESTLEMANIA

Billy Gunn

Atleta	Password
Road Dogg	PJH!
Val Venis	PJHT
Jeff Jarrett	PJKB
Shawn Michaels	PJM6
Big Boss Man	PJN9
Ken Shamrock	PJRW
The Big Show	PJSS
Shawn Michaels	PJWZ
Triple-H	PJXC
X-Pac/Ken Shamrock	PJZX
Steve Austin	PJ18
Undertaker	PJ3P
Kane	PJ59
The Rock	PJ7N
Mankind	PJ!C
Kane	PKBY
The Big Show	PKDY

Steve Austin

Atleta	Password
Ken Shamrock	CSD7
Jeff Jarrett	CSGQ
Road Dogg	CSK8
X-Pac	CSL3
Billy Gunn	CSP6
Val Venis	CSQS
Big Boss Man	CSTP
X-Pac	CSVW
Triple-H	CSX9
Shawn Michaels/Val Venis	CS0T
Big Show	C525
Kane	CS4L
Mankind	CS66
The Rock	CS8K
The Undertaker	CS!9
Mankind	CTCV
Big Boss Man	CTFV

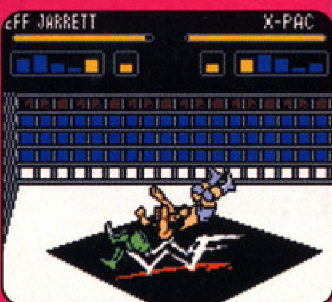
The Rock

Atleta	Password
Ken Shamrock	FSDM
Jeff Jarrett	FSH4
Road Dogg	FSKN
X-Pac	FSLH
Mr. Ass	FSPL
Val Venis	FSR6
Big Boss Man	FSS3
X-Pac	FSW9
Triple-H	FSXP
Shawn Michaels	FSZ7
Big Show	FS2K
Kane	FS30
Mankind	FS6L
Undertaker	FS7Z
Steve Austin	FS!P
Mankind	FTB8
Big Boss Man	FTD8

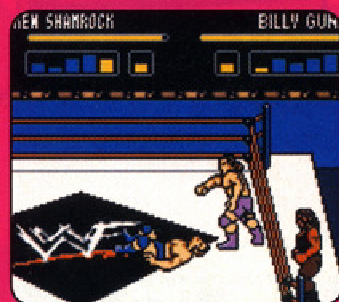
Undertaker

Atleta	Password
Val Venis	2BDM
Road Dogg	2BH4
X-Pac	2BKN
Billy Gunn	2BLH
Ken Shamrock	2BPL
Big Boss Man	2BRN
Shawn Michaels	2BS3
Billy Gunn	2BW9
Triple-H	2BKP
Kane	2B2K
The Big Show	2B30
Mankind	2B6L
The Rock	2B7Z
Steve Austin	2B!P
Mankind	2CB8
Shawn Michaels	2C









TRADING CARD TIPS

I MIGLIORI ALLENATORI

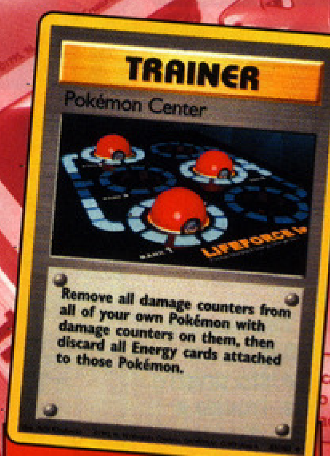






POKEMON TRADER

Vi trovate in seria difficoltà e paghereste oro per cancellare quel sorriso ebete dalla faccia del vostro avversario? Niente paura amici, il vostro allenatore vi fornirà il Pokémon più adatto alla situazione e allora il vostro avversario tremerà!



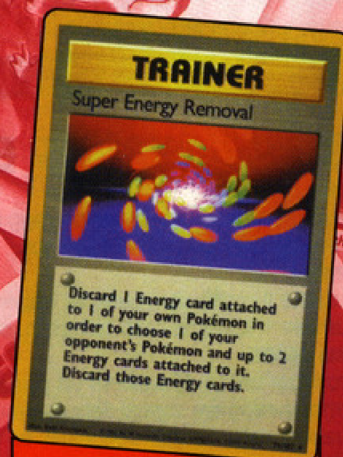
POKÉMON CENTRE

Se siete nei guai e il vostro Pokémon ha subito dei danni seri, giocando questa carta avrete la possibilità di iniziare una nuova partita. Perderete le vostre carte energetiche, ma ne sarà valsa la pena.



SCOOP UP

Un ottimo allenatore che impedisce al vostro avversario di appropriarsi dei premi. Se il vostro Chansey ha preso alcuni colpi mentre è attivo, giocate questa carta e guardate il vostro



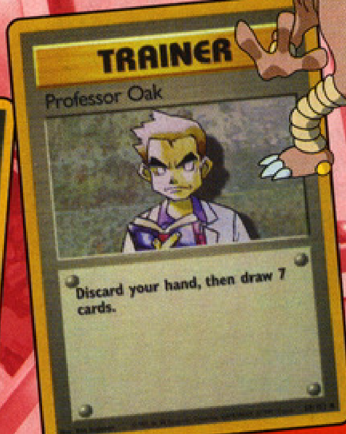
SUPER ENERGY REMOVAL

Se il vostro Pokémon è in difficoltà, giocate questo allenatore per ridurre l'efficacia dell'attacco del Pokémon avversario attivo.



BILL

Semplice ma efficace quando volete cambiare una mano decente in una formidabile.



PROFESSOR OAK

Probabilmente il migliore allenatore. Ogni mazzo dovrebbe averne uno per le situazioni disperate.



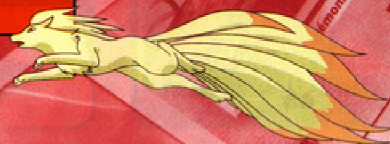
ENERGY REMOVAL

Non efficace quanto la versione Super, ma può rivelarsi comunque fastidiosa per gli avversari.



ITEM FINDER

Un'altra carta buona quando non avrete più scelta. È efficace come le altre carte allenatori.



codici, news e accessori per giocare a 360°

ULTRACODICI







GAME BOY COLOR

PC CD

IN EDICOLA

POKÉMON
Gotta catch 'em all

ora anche
per gli emulatori

speciale EXPOCARTOON • speciale EMULATORI



Direttore Editoriale: Rinaldo Traini
Supervisione e Adattamento: Cristiana Gueci
Coordinamento Redazionale e pubblicità: Marco Filippini (m.filippini@comicart.it)
Amministrazione: Sandra Padroni
Coordinamento Grafico: Alessandro Benedetti
Adattamento Grafico e Impaginazione: Laura De Cosmis

Diritti Italiani © Comic Art Publishing

© per le immagini degli aventi diritto

Sulla tutela della privacy. Nel caso siano allegati alla Rivista, o in essa contenuti questionari oppure iniziative commerciali, si rende noto che: i dati trasmessi verranno impiegati con i principali scopi di indagine di mercato e di contatto commerciale, D.L. 123/97. Nel caso che la Rivista Le sia pervenuta in abbonamento gratuito o a pagamento, si rende noto che: l'indirizzo in nostro possesso potrà venir impiegato anche per l'inoltro di altre riviste o di proposte commerciali. È in ogni caso fatto diritto dell'interessato richiedere la cancellazione o la rettifica, ai sensi della L. 675/97.

Game periodico bimestrale n. 1 Luglio 2000
Lire 5.900 - Aut del Trib. di Roma n° 93 del 19/02/1986

Direttore Responsabile: Oscar Cosulich
Editore: Comic Art Publishing S.r.l.

Redazione e Amministrazione:
Via Flavio Domiziano n. 9, 00145 - Roma
Tel. 06.54.13.737 - Fax: 06.54.10.775
Stampa: Mondadori Printing S.p.A. - Pomezia (Roma)
Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art Publishing - Roma - La Cromografica - Roma
Distribuzione: Parrini & C. Piazza Colonna, 361 - Roma
Sito Internet: www.comicart.it

GRANDE RACCOLTA DI CODICI & TRUCCHI
PER PLAYSTATION • INOLTRE I CODICI ACTION REPLAY

Enciclo Games
VOLUME V



OLTRE 50.000 CODICI, TUTTI
GLI ULTIMI AGGIORNAMENTI
L. 7.900 in edicola da



Netscape: EXPOCARTOON

 Back  Forward  Reload  Home  Search  Netscape  Images  Print  Security  Stop 

Location: http://www.expocartoon.it/ What's Related

WebMail Contact People Yellow Pages Download Find Sites

www.expocartoon.it

INTERNET TOUR



fumetti • cartoon • videogames • mostre
news • scambi • acquisti on-line
tutto con un semplice click



La mostra mercato del fumetto, del cinema di animazione e dei games.
Comodamente a casa tua 365 giorni all'anno, 24 ore su 24